

Program studiów

Inżynieria i analiza danych

pierwszego stopnia

Cykl kształcenia: 2019/2020

Profil studiów: praktyczny



1. Podstawowe informacje o kierunku

Nazwa kierunku studiów	Inżynieria i analiza danych
Poziom studiów	pierwszego stopnia
Profil studiów	praktyczny

Nazwa dyscypliny wiodącej, w ramach której uzyskiwana jest ponad połowa efektów uczenia się wraz z określeniem procentowego udziału liczby punktów ECTS dla dyscypliny wiodącej w ogólnej liczbie punktów ECTS wymaganej do ukończenia studiów na kierunku

Nazwa dyscypliny wiodącej	Udział
matematyka	60 %

Nazwy pozostałych dyscyplin wraz z określeniem procentowego udziału liczby punktów ECTS dla pozostałych dyscyplin w ogólnej liczbie punktów ECTS wymaganej do ukończenia studiów na kierunku

Nazwa dyscypliny	Udział
informatyka	40 %

Liczba semestrów	7
Liczba punktów ECTS wymagana do ukończenia studiów	210
Łączna liczba godzin zajęć	2690
Wymagania wstępne - rekrutacja	wymagania corocznie określane przez Senat PRz
Po ukończeniu studiów absolwent uzyskuje tytuł zawodowy	inżynier
Sylwetka absolwenta, możliwości zatrudnienia	Absolwenci kierunku studiów inżynieria i analiza danych będą posiadali stosowną wiedzę matematyczną, informatyczną i techniczną oraz oczekiwaną przez pracodawców umiejętność stosowania zdobytej wiedzy w praktyce. Jednocześnie będą potrafili stosować i/lub tworzyć metody i narzędzia informatyczne, w tym: wybrane języki programowania, systemy i sieci komputerowe, bazy i hurtownie danych, systemy zarządzania bazą danych, systemy rozproszone, systemy bezpieczeństwa, sztuczną inteligencję, metody uczenia maszynowego, kryptografię, do pozyskiwania, gromadzenia i przetwarzania danych, przeprowadzania analizy statystycznej i numerycznej danych, modelowania, rozwiązywania postawionych problemów, wnioskowania i wizualizacji wyników. Absolwenci będą umiejętnie łączyć wiedzę teoretyczną z praktyczną, niezbędną do oceny funkcjonalności i efektywności metod informatycznych oraz rozwiązań technicznych, a także ich stosowania do rozwiązywania postawionych problemów. Ponadto, będą potrafili korzystać z odpowiednich technik informacyjno-komunikacyjnych, właściwych dla środowiska inżynierskiego i biznesowego, zdobytych podczas zajęć ze specjalistami-praktykami oraz podczas praktyk zawodowych. Absolwenci kierunku inżynieria i analiza danych będą charakteryzować się umiejętnościami dobrej organizacji pracy indywidualnej i zespołowej oraz działania w sposób kreatywny i przedsiębiorczy. Świadomi zasad ochrony i bezpieczeństwa danych, będą przygotowani do pracy analityka danych (w szczególności do oceny oraz wnioskowania nt. szans i ryzyka podejmowanych działań oraz do badania trendów rynkowych w różnych sektorach gospodarki). W konsekwencji, spełniając wymagania pracodawców, będą stanowili liczącą się konkurencję na rynku pracy.

2. Efekty uczenia się

Symbol	Treść	Odniesienia do PRK
K_W01	zna podstawowe pojęcia i metody logiki matematycznej, algebry liniowej, matematyki dyskretnej, teorii grafów, analizy matematycznej, rachunku prawdopodobieństwa i statystyki; rozumie ich zastosowania do rozwiązywania problemów inżynierskich związanych z gromadzeniem i przetwarzaniem danych;	P6S_WG
K_W02	posiada podstawową wiedzę matematyczną i techniczną oraz zna wybrane pakiety oprogramowania służące do obliczeń symbolicznych i numerycznych, niezbędne do modelowania i rozwiązywania problemów inżynierskich;	P6S_WG
K_W03	zna podstawowe rodzaje optymalizacji (liniowa, nieliniowa, dyskretna) oraz podstawowe metody optymalizacji procesów; zna wybrane metody matematyczne wspierające podejmowanie decyzji;	P6S_WG
K_W04	zna metodologię przetwarzania i analizy danych oraz wybrane metody matematyczne i statystyczne wspierające ten proces;	P6S_WG
K_W05	posiada elementarną wiedzę w zakresie fizyki, elektrotechniki i elektroniki, potrzebną do zrozumienia zasad funkcjonowania współczesnych komputerów, systemów i urządzeń technicznych oraz znaczenia danych generowanych przez te systemy; posiada podstawową wiedzę w zakresie telekomunikacji, potrzebną do zrozumienia zasad działania współczesnych sieci komputerowych;	P6S_WG
K_W06	posiada uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną w zakresie informatyki, a w szczególności algorytmów i ich złożoności obliczeniowej, architektury systemów komputerowych, systemów operacyjnych, technologii sieciowych, języków i paradygmatów programowania, grafiki i komunikacji człowiek-komputer, sztucznej inteligencji, hurtowni i baz danych (w tym relacyjnych baz danych), inżynierii oprogramowania, bezpieczeństwa systemów i systemów wbudowanych;	P6S_WG
K_W07	posiada podstawową wiedzę o cyklu życia i trendach rozwojowych systemów informatycznych, sprzętowych i programowych, wykorzystywanych podczas gromadzenia i przetwarzania danych; rozumie ich rolę i ograniczenia;	P6S_WG
K_W08	zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań informatycznych m. in. Z zakresu analizy złożoności obliczeniowej algorytmów, budowy systemów komputerowych, systemów operacyjnych, sieci komputerowych i technologii sieciowych, implementacji języków programowania, grafiki i komunikacji człowiek-komputer, sztucznej inteligencji, hurtowni i baz danych (w tym relacyjnych baz danych), inżynierii oprogramowania, bezpieczeństwa systemów i systemów wbudowanych;	P6S_WG
K_W09		P6S_WG

	zna wzorce projektowe stosowane w projektowaniu aplikacji biznesowych; zna metody wytwarzania oprogramowania i techniki stosowane w ramach metod;	
K_W10	posiada podstawową wiedzę w zakresie gramatyki języka obcego i słownictwa specjalistycznego;	P6S_WG
K_W11	posiada podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i etycznych aspektów pracy analityka, matematyka, informatyka oraz ich uwzględniania w działalności inżynierskiej; rozumie zagrożenia związane z przestępczością elektroniczną; posiada podstawową wiedzę nt. patentów, ustawy prawo autorskie i prawa pokrewne oraz ustawy o ochronie danych osobowych;	P6S_WK
K_W12	zna i rozumie ogólne zasady funkcjonowania przedsiębiorstwa w tym związane z organizacją pracy, logistyką i zarządzaniem;	P6S_WK
K_W13	posiada podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżyniera informatyka, w tym wiedzę na temat zasad bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujących w przemyśle;	P6S_WK
K_U01	potrafi rozwiązywać analitycznie wybrane problemy z zakresu analizy matematycznej, algebry liniowej oraz równań różniczkowych;	P6S_UW
K_U02	potrafi posługiwać się pojęciami matematyki dyskretnej i teorii grafów; potrafi stosować te pojęcia do budowy modeli grafowych problemów;	P6S_UW
K_U03	potrafi, przy użyciu stosownego oprogramowania (np. CAS Maxima, środowisko R i RStudio), rozwiązywać zadania praktyczne z zakresu: matematyki dyskretnej, teorii grafów, równań różniczkowych oraz zagadnień optymalizacji;	P6S_UW
K_U04	potrafi posługiwać się pojęciami rachunku prawdopodobieństwa, statystyki i ekonometrii do konstruowania i przeanalizowania modeli eksperymentów losowych i zjawisk społeczno-gospodarczych;	P6S_UW
K_U05	potrafi, przy użyciu stosownego oprogramowania (np. środowiska R i RStudio) weryfikować hipotezy, przeprowadzać wnioskowanie statystyczne oraz dopasować model ekonometryczny do badanego zjawiska;	P6S_UW
K_U06	potrafi wykorzystać nabytą wiedzę matematyczną i fizyczną oraz metody i narzędzia informatyczne, do opisu procesów, tworzenia modeli, zapisu algorytmów oraz innych działań z zakresu przetwarzania i analizy danych; potrafi dostrzegać aspekty systemowe i pozatechniczne podejmowanych działań;	P6S_UW
K_U07	potrafi wykorzystać wiedzę matematyczną do optymalizacji rozwiązań zarówno sprzętowych, jak i programowych; potrafi wykorzystać wiedzę fizyczną w zakresie podstaw działania systemów i urządzeń technicznych; potrafi wykorzystać metody analityczne i eksperymentalne do formułowania i rozwiązywania zadań informatycznych oraz zadań związanych z gromadzeniem i przetwarzaniem danych;	P6S_UW
K_U08	potrafi pozyskiwać informacje z literatury, hurtowni i baz danych i innych źródeł (w tym anglojęzycznych), a także integrować je, dokonywać ich interpretacji, wizualizacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie;	P6S_UW
K_U09	potrafi zaplanować i przeprowadzić proste eksperymenty (w tym eksperymenty obliczeniowe i symulacje komputerowe), a następnie wizualizować, interpretować otrzymane wyniki i wyciągać wnioski;	P6S_UW
K_U10	posiada umiejętność formułowania algorytmów i ich programowania z użyciem przynajmniej jednego z popularnych narzędzi informatycznych i języków programowania (np. C++, R); potrafi zastosować metody algorytmiczne i algorytmy do rozwiązywania zagadnień z zakresu, m. in. teorii grafów, optymalizacji, kryptografii, sztucznej inteligencji;	P6S_UW
K_U11	potrafi dokonać oceny złożoności obliczeniowej algorytmów i problemów;	P6S_UW
K_U12	posiada umiejętność projektowania prostych sieci komputerowych; potrafi pełnić funkcję administratora sieci komputerowej;	P6S_UW
K_U13	posiada umiejętność tworzenia prostych aplikacji i projektowania dobrego interfejsu użytkownika dla aplikacji (w tym aplikacji internetowych);	P6S_UW
K_U14	posiada umiejętność budowy prostych systemów bazodanowych, wykorzystujących przynajmniej jeden z najbardziej popularnych systemów zarządzania bazą danych (np. Oracle);	P6S_UW
K_U15	potrafi zabezpieczyć system informatyczny, serwer, aplikację, przesyłane dane przed nieuprawnionym dostępem, a także zapewnić bezpieczeństwo działania aplikacji;	P6S_UW
K_U16	potrafi ocenić - na podstawowym poziomie - przydatność rutynowych metod, technik oraz narzędzi matematycznych i informatycznych; potrafi wybrać i zastosować właściwą metodę i narzędzia do typowych zadań związanych z gromadzeniem, przetwarzaniem i analizą danych;	P6S_UW
K_U17	potrafi sformułować specyfikację i wykonać analizę sposobu funkcjonowania prostych systemów informatycznych w odniesieniu do sprzętu, oprogramowania systemowego i cech funkcjonalnych aplikacji;	P6S_UW
K_U18	potrafi utworzyć specyfikację, zaprojektować i zaimplementować system informatyczny, z zastosowaniem wybranych narzędzi wspierających budowę oprogramowania, wzorców projektowych i zgodnie z opracowanym harmonogramem;	P6S_UW
K_U19	potrafi, przy formułowaniu oraz rozwiązywaniu problemów z zakresu gromadzenia, przetwarzania i analizy danych, dostrzegać ich aspekty społeczne, ekonomiczne i prawne;	P6S_UW
K_U20	zna i potrafi wykorzystać zasady bezpieczeństwa obowiązujące w zakładach pracy (miejscach odbywania praktyk);	P6S_UW
K_U21	korzystając z doświadczenia (zdobytego podczas praktyk) oraz odpowiednich norm, standardów i technologii, obowiązujących w zakładach pracy (miejscach odbywania praktyk), potrafi rozwiązywać zadania praktyczne dotyczące zagadnień gromadzenia, przetwarzania i analizy danych;	P6S_UW
K_U22	potrafi wykorzystać odpowiednie techniki informacyjno-komunikacyjne, właściwe dla zakładów pracy (miejsc odbywania praktyk), w zakresie gromadzenia, przetwarzania i analizy danych;	P6S_UW P6S_UK
K_U23	potrafi posługiwać się językiem obcym (np. językiem angielskim) na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego;	P6S_UK
K_U24	potrafi pracować w zespole, planować i organizować pracę indywidualną oraz zespołową, brać udział w dyskusjach w celu pogłębienia, doprecyzowania tematu oraz rozwiązania problemu, podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminów;	P6S_UO P6S_UK
K_U25	posiada umiejętność samokształcenia się; rozumie potrzebę systematycznej pracy	P6S_UU
K_K01	rozumie potrzebę i zna możliwości dalszego dokształcania się oraz podnoszenia kwalifikacji zawodowych, osobistych i społecznych; potrafi krytycznie ocenić posiadaną wiedzę;	P6S_KK
K_K02	myśli twórczo; potrafi działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy;	P6S_KK P6S_KO
K_K03	jest odpowiedzialny za pracę własną i skutki podejmowanych decyzji, potrafi podporządkować się zasadom pracy w grupie w roli lidera i członka zespołu; potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób; jest odpowiedzialny za wspólnie realizowane zadania;	P6S_KO P6S_KR
K_K04	potrafi wykazać się skutecznością w realizacji projektów o charakterze społecznym, naukowo-badawczym lub programistyczno-wdrożeniowym, wchodzących w program studiów lub realizowanych poza studiami;	P6S_KO P6S_KR
K_K05	potrafi zadbać o jakość i staranność wykonywanych zadań oraz poprawność językową formułowanych wniosków i opinii;	P6S_KO
K_K06	przestrzega zasad prawa, etyki i tradycji zawodowych oraz zwraca uwagę na przestrzeganie tych zasad przez innych.	P6S_KO P6S_KR

Opis efektów uczenia się zawiera efekty uczenia się, o których mowa w ustawie z dnia 22 grudnia 2015 r. o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji i uwzględnienia uniwersalne charakterystyki pierwszego stopnia określone w tej ustawie oraz charakterystyki drugiego stopnia określone w przepisach wydanych na podstawie art. 7 ust. 3 tej ustawy, w tym efekty w zakresie znajomości języka obcego, natomiast w przypadku kierunku studiów kończącego się uzyskaniem tytułu zawodowego inżyniera – pełen zakres efektów umożliwiających uzyskanie kompetencji inżynierskich.

3. Plany studiów, ich parametry, metody weryfikacji oraz treści kształcenia

3.1. Parametry planu studiów

Łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia.	155 ECTS
Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne.	6 ECTS
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom kształtującym umiejętności praktyczne.	142 ECTS
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana przedmiotom do wyboru.	63 ECTS
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana praktykom zawodowym, stażom (jeżeli program studiów przewiduje praktyki lub staże).	28 ECTS
Wymiar praktyk zawodowych, staży (jeżeli program studiów przewiduje praktyki lub staże).	960 godz.
Łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z języka obcego.	11 ECTS
Liczba godzin zajęć z wychowania fizycznego.	60 godz.

Szczegółowe informacje o:

1. związkach efektów uczenia się efektami uczenia się zawartymi w poszczególnych zajęciach ;
2. kluczowych kierunkowych efektach uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych, z ukazaniem ich związku z dyscypliną/dyscyplinami, do której/których kierunek jest przyporządkowany;
3. rozwinięcie kierunkowych efektów uczenia się na poziomie zajęć lub grup zajęć, w szczególności powiązanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową;
4. efektach uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych, prowadzących do uzyskania kompetencji inżynierskich, w przypadku kierunków studiów kończących się uzyskaniem tytułu zawodowego inżyniera/magistra inżyniera;

znajdują się w kartach zajęć, dostępnych pod adresem URL: <http://krk.prz.edu.pl/plany.pl?lng=PL&W=H&K=DP&TK=html&S=1501&C=2019>, które stanowią integralną część programu studiów.

3.2. Plan studiów

Semestr	Jedn.	Nazwa zajęć	Wykład	Ćwiczenia/ Lektorat	Laboratorium	Projekt/ Seminarium	Suma godzin	Punkty ECTS	Egzamin	Oblig.	Typ
1	FD	Algebra liniowa z geometrią analityczną	30	30	15	0	75	5	T		A
1	ET	Algorytmy i struktury danych	15	0	15	15	45	4	N		A
1	FA	Analiza matematyczna 1	45	30	15	0	90	5	T		A
1	ZB	BHP i ergonomia	15	0	0	0	15	1	N		A
1	FF	Fizyka	30	30	0	0	60	5	T		A
1	FD	Ochrona własności intelektualnej	20	0	0	0	20	1	N		A
1	FF	Wstęp do informatyki	15	0	30	0	45	4	N		A
1	ET	Wstęp do programowania	30	0	15	15	60	5	N		A
Sumy za semestr: 1			200	90	90	30	410	30	3	0	
2	FD	Analiza matematyczna 2	30	30	15	0	75	5	T		A
2	ES	Elementy logiki i arytmetyki komputerów	15	15	15	0	45	4	T		A
2	DJ	Język angielski	0	30	0	0	30	2	N		A
2	FB	Matematyka dyskretna	15	15	15	0	45	3	N		A
2	FX	Moduł wybieralny I	15	0	30	0	45	4	N		B
2	FB	Programowanie w R	30	0	15	30	75	4	N		A
2	ES	Sieci komputerowe	20	0	30	0	50	5	T		A
2	FD	Teoria grafów i sieci	15	15	15	0	45	3	N		A
Sumy za semestr: 2			140	105	135	30	410	30	3	0	
3	ES	Bazy danych	30	0	30	10	70	5	T		A
3	DJ	Język angielski	0	30	0	0	30	2	N		A
3	FF	LabView – akwizycja danych pomiarowych	15	0	15	15	45	3	N		A
3	FB	Metody numeryczne	30	15	30	0	75	4	N		A
3	FX	Moduł wybieralny humanistyczny	30	0	0	0	30	2	N		B
3	ES	Projektowanie systemów i sieci komputerowych	20	0	15	15	50	3	N		A
3	FA	Rachunek prawdopodobieństwa	30	30	0	0	60	4	T		A
3	FD	Równania różniczkowe	15	30	10	0	55	3	N		A
3	FX	Wykład monograficzny I	15	0	15	0	30	4	T		B

Sumy za semestr: 3			185	105	115	40	445	30	3	0	
4	ES	Administracja systemów bazodanowych	15	0	20	15	50	4	T		A
4	ES	Administracja systemów rozproszonych	20	0	0	20	40	3	N		A
4	ET	Business intelligence – biznesowe wykorzystanie hurtowni danych	15	0	15	0	30	2	N		A
4	DJ	Język angielski	0	30	0	0	30	2	N		A
4	FX	Moduł wybieralny II	30	15	0	0	45	3	N		B
4	FD	Optymalizacja dyskretna	15	0	0	15	30	2	N		A
4	FA	Programowanie liniowe	15	0	30	15	60	4	T		A
4	FB	Statystyczna analiza danych	30	15	15	15	75	5	T		A
4	ES	Systemy operacyjne	20	0	20	0	40	3	N		A
4	FB	Szeregi czasowe	15	0	15	0	30	2	N		A
4	WF	Wychowanie fizyczne	0	30	0	0	30	0	N		B
Sumy za semestr: 4			175	90	115	80	460	30	3	0	
5	ES	Aplikacje bazodanowe	15	0	15	15	45	2	N		A
5	ES	Bezpieczeństwo i ochrona danych	15	0	15	15	45	2	N		A
5	DJ	Język angielski	0	30	0	0	30	2	T		A
5	FX	Moduł wybieralny III	15	0	15	0	30	3	T		B
5	EX	Moduł wybieralny IV	15	0	15	15	45	4	N		B
5	FA	Optymalizacja nieliniowa	15	0	15	15	45	2	N		A
5	BG	Programowanie obiektowe	15	0	30	0	45	2	N		A
5	FD	Projektowanie modeli łączenia źródeł danych	0	0	0	15	15	1	N		A
5	ES	Projektowanie systemów bezpieczeństwa	30	0	15	15	60	4	T		A
5	EP	Sztuczna inteligencja	20	0	20	0	40	2	N		A
5	ES	Wprowadzenie do programowania w języku Python	15	0	0	15	30	2	N		A
5	WF	Wychowanie fizyczne	0	30	0	0	30	0	N		B
5	FX	Wykład monograficzny II	30	15	0	0	45	4	N		B
Sumy za semestr: 5			185	75	140	105	505	30	3	0	
6	ZM	Autoprezentacja i wystąpienia publiczne	0	15	0	0	15	1	N		A
6	ZE	Ekonometria	15	0	15	0	30	2	N		A
6	FD	Inżynierski projekt dyplomowy	0	0	0	30	30	3	N		B
6	FD	Modelowanie danych	0	0	30	0	30	2	N		A
6	FX	Moduł wybieralny V	0	30	0	0	30	3	T		B
6	FX	Moduł wybieralny VI	15	15	0	0	30	3	T		B
6	EP	Nowoczesne metody uczenia maszynowego	20	0	20	0	40	2	N		A
6	FB	Procesy stochastyczne	30	30	15	0	75	4	T		A
6	FD	Rozwój kompetencji biznesowych	0	15	0	0	15	1	N		A
6	ET	Usługi sieciowe w biznesie	30	0	15	15	60	4	T		A
6	ES	Wielowymiarowa analiza danych	15	0	15	15	45	3	N		A
6	FB	Wnioskowanie w warunkach niepewności	15	0	0	15	30	2	N		A
Sumy za semestr: 6			140	105	110	75	430	30	4	0	
7	FD	Inżynierski projekt dyplomowy	0	0	0	30	30	2	N		B
7	FB	Praktyka zawodowa	0	0	0	0	0	28	N		B
Sumy za semestr: 7			0	0	0	30	30	30	0	0	
SUMY ZA WSZYSTKIE SEMESTRY:			1025	570	705	390	2690	210	19	0	

Legenda typy zajęć:

- A - obowiązkowy dla programu
- B - obowiązkowy dla programu z możliwością wyboru
- C - wybierany dla programu
- D - obowiązkowy dla specjalności
- E - wybierany dla specjalności
- F - fakultatywny

Uwaga, niezliczenie zajęć oznaczonych czerwoną flagą uniemożliwia dokonanie wpisu na kolejny semestr (nawet wówczas gdy sumaryczna liczba punktów ECTS jest mniejsza niż dług dopuszczalny), są to zajęcia kontynuowane w następnym semestrze lub zajęcia, w których nieosiągnięcie wszystkich zakładanych efektów uczenia się nie pozwala na kontynuowanie studiów w innych zajęciach objętych programem studiów następnego semestru.

3.3. Zajęcia do wyboru

Poniżej przedstawione zajęcia są rozwinięciem tabeli z rozdziału 3.2.

Semestr	Jedn.	Nazwa zajęć	Wykład	Ćwiczenia/ Lektorat	Laboratorium	Projekt/ Seminarium	Suma godzin	Punkty ECTS	Egzamin	Oblig.
2	FF	Podstawy elektrotechniki dla nieelektryków	15	0	30	0	45	4	N	
2	FC	Wstęp do optyki	15	0	30	0	45	4	N	
3	ZH	Historia gospodarcza	30	0	0	0	30	2	N	
3	FD	Kombinatoryka przeliczeniowa	15	0	15	0	30	4	T	
3	ZH	Najnowsza historia polityczna	30	0	0	0	30	2	N	
3	FD	Równania różnicowe	15	0	15	0	30	4	T	
4	FM	Matematyka wyższa dla inżynierów	30	15	0	0	45	3	N	
4	FM	Zagadnienia początkowe i brzegowe dla równań różniczkowych zwyczajnych i cząstkowych	30	15	0	0	45	3	N	
5	FM	Elementy analizy funkcjonalnej w metodach numerycznych	30	15	0	0	45	3	N	
5	ES	Aplikacje internetowe	15	0	15	15	45	4	N	
5	ES	Kryptografia	15	0	15	15	45	4	N	
5	FB	Metody numeryczne w rozwiązywaniu zagadnień brzegowych dla równań różniczkowych zwyczajnych	15	0	15	0	30	3	T	
5	FM	Numeryczna algebra liniowa	30	15	0	0	45	3	N	
5	FB	Podstawy modelowania matematycznego w inżynierii	15	0	15	0	30	3	T	
6	FA	Elementy teorii gier	15	15	0	0	30	3	T	
6	FF	Język angielski dla inżynierów	0	30	0	0	30	3	N	
6	FA	Matematyczne aspekty podejmowania decyzji	15	15	0	0	30	3	T	
6	FF	Matematyka wyższa po angielsku	0	30	0	0	30	3	N	

3.4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Szczegółowe zasady oraz metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się pozwalające na sprawdzenie i ocenę wszystkich efektów uczenia się są opisane w kartach zajęć. W ramach programu studiów weryfikacja osiągniętych efektów uczenia się jest realizowana w szczególności przy pomocy następujących metod: egzamin cz. pisemna, egzamin cz. praktyczna, egzamin cz. ustna, zaliczenie cz. pisemna, zaliczenie cz. praktyczna, zaliczenie cz. ustna, esej, kolokwium, sprawdzian pisemny, obserwacja wykonawstwa, prezentacja dokonań (portfolio), prezentacja projektu, raport pisemny, referat pisemny, referat ustny, sprawozdanie z projektu, test pisemny.

Parametry wybranych metod weryfikacji efektów uczenia się

Liczba zajęć, w których wymagany jest egzamin	19
Liczba zajęć, w których wymagany jest egzamin w formie pisemnej	19
Liczba zajęć, w których wymagany jest egzamin w formie ustnej	0
Liczba godzin przeznaczona na egzamin w formie pisemnej	41 godz.
Liczba godzin przeznaczona na egzamin w formie ustnej	0 godz.
Szacowana liczba godzin, którą studenci powinni poświęcić na przygotowanie się do egzaminów i zaliczeń	426 godz.
Liczba zajęć, które kończą się zaliczeniem bez egzaminu	44
Liczba godzin przeznaczona na zaliczenie w formie pisemnej	64 godz.
Liczba godzin przeznaczona na zaliczenie w formie ustnej	11 godz.
Szacowana liczba godzin, którą studenci powinni poświęcić na przygotowanie się do zaliczeń w trakcie semestrów na zajęciach ćwiczeniowych (bez zaliczeń końcowych)	50 godz.
Liczba zajęć, w których weryfikacja osiągniętych efektów uczenia się realizowana jest na podstawie obserwacji wykonawstwa (laboratoria)	38
Liczba laboratoriów, w których osiągnięte efekty uczenia się sprawdzane są na podstawie sprawdzianów w trakcie semestru	11
Szacowana liczba godzin, którą studenci powinni poświęcić na przygotowanie się do sprawdzianów realizowanych na zajęciach laboratoryjnych	42 godz.
Liczba zajęć projektowych, w których osiągnięte efekty uczenia się sprawdzane są na podstawie prezentacji projektu, raportu pisemnego, referatu pisemnego, referatu ustnego lub sprawozdania z projektu	23
Szacowana liczba godzin, którą studenci powinni poświęcić na wykonanie projektu/dokumentacji/raportu oraz przygotowanie do prezentacji	198 godz.
Liczba zajęć wykładowych, które wymagają odrębnego zaliczenia w formie pisemnej lub ustnej niezależnie od wymagań innych form zajęć tego modułu.	25
	465 godz.

Szacowana liczba godzin, którą studenci powinni poświęcić na przygotowanie się do sprawdzianów realizowanych na zajęciach wykładowych.

Szczegółowe informacje na temat weryfikacji osiągniętych przez studentów efektów uczenia się znajdują się w kartach zajęć pod adresem URL: <http://krk.prz.edu.pl/plany.pl?lng=PL&W=H&K=DP&TK=html&S=1501&C=2019>

3.5. Treści programowe

Treści programowe (kształcenia) są zgodne z efektami uczenia się oraz uwzględniają aktualną wiedzę i jej zastosowania z zakresu dyscypliny lub dyscyplin, do których kierunku jest przyporządkowany, normy i zasady, a także aktualny stan praktyki w obszarach działalności zawodowej/ gospodarczej oraz zawodowego rynku pracy właściwych dla kierunku. Szczegółowy opis realizowanych treści programowych znajduje się w kartach zajęć, dostępnych pod adresem URL: <http://krk.prz.edu.pl/plany.pl?lng=PL&W=H&K=DP&TK=html&S=1501&C=2019>, które stanowią integralną część programu studiów.

Administracja systemów bazodanowych	K_W05, K_W06, K_W07, K_W10, K_U13, K_U14, K_U15, K_U18, K_U23, K_K01, K_K03
<ul style="list-style-type: none">• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium.• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium.• 1 • kkk • Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium.• Architektura systemów bazodanowych na przykładzie bazy danych Oracle: struktura serwera baz danych, połączenie z bazą danych, struktura pamięci, bufory bazy danych, obszar współdzielony, procesy pierwszo i drugoplanowe, logiczna i fizyczna struktura danych, przestrzenie tabel, segmenty, extenty i bloki.• Przygotowanie środowiska i tworzenie bazy danych w Oracle: zadania administratora bazy danych Oracle, narzędzia administracyjne, instalacja bazy danych, wymagania systemu, zmienne środowiskowe, Oracle Universal Installer, planowanie baz danych, konfiguracja Listnera, Database Configuration Assistant (DBC), zarządzanie hasłami, konfiguracja środowiska sieciowego, ustanawianie połączenia sieciowego, sesja użytkownika.• Zarządzanie strukturą przechowywania danych: struktura przechowywania danych (magazyn danych – storage), bloki, extenty, segmenty, przestrzenie tabeli i pliki danych, zarządzanie przestrzenią w przestrzeniach tabel (Tablespace), modyfikacja, usuwanie, zarządzanie i przeglądanie przestrzeni tabel, powiększanie bazy danych, Oracle Managed Files (OMF), Automatic Storage Management (ASM).• Zarządzanie bezpieczeństwem użytkowników: konto użytkownika bazy danych, predefiniowane konta: sys i system, tworzenie, usuwanie, blokowanie i zarządzanie kontem użytkownika, resetowanie hasła, autentyfikacja użytkowników, zasada najmniejszych uprawnień i jej stosowanie, ochrona uprzywilejowanych kont, przywileje: systemowe, obiektowe, role, nadawanie, odbieranie i zarządzanie przywilejami na poziomie użytkownika oraz roli, tworzenie oraz zarządzanie rolami, implementacja cech bezpieczeństwa haseł, przydzielanie quotas użytkownikom.• Zarządzanie schematami: przydzielanie schematów, specyfikacja typów danych w tabelach, tworzenie, usuwanie i modyfikowanie tabel, integralność danych, więzy integralności, indeksy oraz ich typy (B-drzewo, bitmapa), widoki, sekwencje, synonimy, tabele tymczasowe.• Koncepcja backup'u i odtwarzania: kategorie uszkodzeń, proces punktu kontrolnego (CKPT), LogWriter i pliki Redo Log, asystent MTTR, zwielokrotnianie plików kontrolnych, proces archiwizacji i plik Archive Log, tryb archiveolog, przenoszenie danych, metody importu i eksportu danych.	
Administracja systemów rozproszonych	K_W06, K_W07, K_W08, K_U06, K_U16, K_U17, K_U18, K_U24, K_U25, K_K01, K_K03, K_K04, K_K05
<ul style="list-style-type: none">• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z zasadami realizacji i prezentacji projektu.• Zarządzanie hierarchiczną strukturą nazewniczą w systemach i sieciach komputerowych.• Wirtualizacja oraz przetwarzanie w chmurze.• Synchronizacja czasu w systemach rozproszonych.• Automatyczne mechanizmy zarządzania adresacją w rozproszonych systemach informatycznych.• Protokoły oraz standardy wspierające zarządzanie infrastrukturą systemów rozproszonych.• Narzędzia gromadzenie i analiza informacji o zdarzenia w systemach rozproszonych.• Charakterystyka funkcjonowania IoT i LoE.	
Algebra liniowa z geometrią analityczną	K_W01, K_W02, K_U01, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none">• Pojęcie iloczynu kartezjańskiego zbiorów. Zbiór liczb zespolonych: postać algebraiczna i trygonometryczna liczby zespolonej, potęgowanie i pierwiastkowanie liczb zespolonych.• Wielomiany zespolone: działania na wielomianach zespolonych, pierwiastki wielomianów zespolonych, zasadnicze twierdzenie algebry. Rozkład funkcji wymiernej na rzeczywiste i zespolone ułamki proste.• Macierze i wyznaczniki: działania na macierzach, pojęcie wyznacznika i macierzy odwrotnej, definicja i własności rzędu macierzy, wybrane zastosowania macierzy w zagadnieniach praktycznych.• Układy równań liniowych: układy Cramera, rozwiązalność dowolnych układów równań liniowych, twierdzenie Kroneckera-Capelliego, metoda eliminacji Gaussa.• Geometria analityczna w przestrzeni: działania na wektorach, iloczyn skalarny, iloczyn wektorowy, iloczyn mieszany wektorów, równania prostych i płaszczyzn oraz wzajemne położenie prostych i płaszczyzn w przestrzeni.• Definicja i przykłady przestrzeni liniowych. Pojęcie liniowej niezależności wektorów i baza przestrzeni liniowej. Krzywe stożkowe i wybrane krzywe mechaniczne.• Kolokwia z materiału zrealizowanego na wykładach, ćwiczeniach i laboratoriach.	
Algorytmy i struktury danych	K_W05, K_W06, K_W07, K_U05, K_U10, K_U15, K_U18, K_U23, K_K01, K_K02, K_K05
<ul style="list-style-type: none">• Złożoność obliczeniowa programów. Notacje algorytmów: sieć działań, notacja liniowa. Zapis algorytmów w pseudokodzie.• Reprezentacja pamięciowa oraz podstawowe algorytmy na wybranych strukturach dynamicznych (listy stopy, kolejki, drzewa).• Struktury drzewiaste i ich właściwości. Drzewa binarne. Rekursja. Drzewa poszukiwań binarnych (BST).• Definicja, podstawowe cechy oraz algorytmy na kopcach (heap). Kolejki priorytetowe.• Sortowanie - podstawowe definicje, sformułowanie problemu. Prezentacja oraz ocena złożoności wybranych algorytmów sortowania.• Rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem rekursji. Konstruowanie oraz praktyczna weryfikacja wybranych algorytmów sortowania.	
Analiza matematyczna 1	K_W01, K_W02, K_U01, K_U25, K_K01, K_K05
<ul style="list-style-type: none">• Liczby rzeczywiste. Logika.• Funkcje cyklometryczne. Wielomiany.• Nieskończoność. Indukcja.• Granica ciągów liczbowych. Liczba e.• Granica funkcji. Ciągłość funkcji.• Pochodna. Całka.• Metody całkowania.• Zbiory i funkcje ciągłe.• Zastosowania pochodnych.• Całka oznaczona Riemanna.• Szeregi liczbowe.• Ciągi funkcji. Szeregi potęgowe.• Całki niewłaściwe. Funkcja gamma.• Szeregi Fouriera.• Aproksymacja Weierstrassa.	
Analiza matematyczna 2	K_W01, K_W02, K_U01, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none">• Zbiory w przestrzeniach R^n. Funkcje dwóch i trzech zmiennych, granice iterowane, pochodne cząstkowe. Pochodna kierunkowa, gradient funkcji, różniczka zupełna i jej zastosowanie. Funkcje uwikłane. Ekstrema funkcji dwóch zmiennych i ich zastosowanie.• Pojęcie całki podwójnej. Zamiana całki podwójnej na całki iterowane. Całka potrójna. Zamiana całki potrójnej na całki iterowane. Zastosowania całek wielokrotnych.• Całka krzywoliniowa nieskierowana, jej własności i zastosowania. Całka skierowana i metody jej obliczania. Twierdzenie Greena i jego zastosowania.• Pojęcie całki powierzchniowej skierowanej i nieskierowanej. Własności całek powierzchniowych.	
Aplikacje bazodanowe	K_W05, K_W06, K_W07, K_W08, K_U09, K_U12, K_U23, K_K01, K_K03
<ul style="list-style-type: none">• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium.• Proceduralny język programowania PL/SQL: zmienne i typy, logika warunkowa, pętle, funkcje, procedury i pakiety, sekwencje, kursory. Zarządzanie danymi w PL/SQL: wyzwalacze, współbieżność danych, zamki, konflikty oraz ich przyczyny, wykrywanie i rozwiązywanie problemów, zakleszczenia.• Tworzenie typów obiektowych w SQL i PL/SQL: tworzenie typów obiektowych, uzyskiwanie informacji o typach obiektowych, użycie obiektów w PL/SQL, rekordy, kolekcje, dziedziczenie typów, kursory referencyjne, Bulk Collect.• Obsługa wyjątków w PL/SQL: przechwytywanie wyjątków, predefiniowane błędy w serwerze Oracle, przechwytywanie nie predefiniowanych błędów serwera Oracle, efekty propagacji wyjątków w zagnieżdżonych blokach, personalizacja wiadomości wyjątków PL/SQL.• XML i baza danych Oracle: charakterystyka XML, generowanie XML z danych relacyjnych, praca w PL/SQL z XML, obsługa XML w bazie danych, XSQL Pages	

Publishing Framework. • Procedury hipertekstowe i PL/SQL Server Pages: skrypty po stronie serwera, moduł mod_plsql w Oracle, pakiety PL/SQL Web Toolkit, tworzenie procedur hipertekstowych w PL/SQL generującej dynamiczny kod HTML, PL/SQL Server Pages w Oracle, kroki tworzenia skryptów PSP, raporty i formularze w PSP. • Praca z Oracle SQL w JSP: środowisko Java/JSP, sterowniki JDBC: OCI i Thin, nawiązywanie połączenia z bazą danych, wydawanie instrukcji SQL i pobieranie wierszy z bazy, wstawianie i modyfikacja danych, sterowanie transakcjami, wizualizacja danych (formularze, raporty).	
Autoprezentacja i wystąpienia publiczne	K_W11, K_U24, K_K02, K_K06
• Aspekty łańcucha komunikacyjnego. • Kreowanie własnego wizerunku. Budowanie wiarygodności i zaufania. • Zasady komunikacji werbalnej. • Zasady komunikacji niewerbalnej. • Wystąpienia publiczne - warsztat mówcy. • Rozmowa kwalifikacyjna. • Odgrywanie ról - sytuacje wywierania wrażenia na innych.	
Bazy danych	K_W05, K_W06, K_W07, K_U05, K_U06, K_U15, K_U18, K_U23, K_K01, K_K03
• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium. • Podstawy relacyjnego modelu danych, operacje wykonywane na relacjach. • Normalizacja schematów logicznych baz danych. • Zasady modelowania baz danych, transformacji ER do modelu relacyjnego • Język SQL – standardowy język komunikacji z relacyjnymi bazami danych. • Tworzenie i indeksowanie baz danych, tworzenie ograniczeń, wstawianie danych. • Transakcje w bazach danych, współbieżne zarządzanie transakcjami i transakcyjnym odtwarzaniem baz po awarii. • Multimedialne bazy danych. • Rozproszone bazy danych i problemy związane z rozproszeniem danych. • Wprowadzenie do obiektowo-relacyjnego i obiektowego modelu danych. • Bazy danych typu NoSQL	
Bezpieczeństwo i ochrona danych	K_W01, K_W06, K_W08, K_W11, K_U10, K_U15, K_U19, K_K06
• Podstawowe mechanizmy zapewnienia bezpieczeństwa w SO Windows. Tworzenie bezpiecznych haseł – wymagania, procedury, błędy; Zasady tworzenia silnych i skutecznych haseł. Złożoność obliczeniowa i pamięciowa łamania haseł – przykłady łamania haseł. • Przechwytywanie informacji w sieciach LAN, przechwytywanie danych szyfrowanych, atak na sesję SSL. Rodzaje ataku, architektura, zasada działania, protokoły. Instalacja snifferów (konfiguracja, wybór karty sieciowej, dobór parametrów). Analiza działania programu w sieci lokalnej. Analiza uzyskanych logów. Analiza i ograniczanie śladów pozostawionych w sieci i systemie lokalnym. • Szyfrowanie poczty email. Podstawy teoretyczne: typów szyfrowania (symetryczne i asymetryczne), zabezpieczenia, protokoły, klucze. Instalacja i konfiguracja OpenPGP. Instalacja i konfiguracja klienta pocztowego. Instalacja dodatku Enigmail. Generacja kluczy publicznych i prywatnych. Wysyłanie i odbieranie poczty z szyfrowaniem i bez szyfrowania. Szyfrowanie i deszyfrowanie plików na dysku z użyciem GPG. • Keyloggers. Podstawy teoretyczne: rodzaje, architektura, zasada działania, metody ukrywania. Instalacja i konfiguracja programów szpiegujących. Sposoby omijania zabezpieczeń w Windows (edycja rejestrów w Windows, włączenie obsługi wyjątków, itp). Atak na system Windows (dodanie wyjątków do zapory systemu bez wiedzy użytkownika, wykradanie danych przy użyciu oprogramowania złośliwego „konia trojańskiego”, wysłanie pozyskanych danych na wskazany adres email). • Pozyskiwanie śladów z działaności w systemie. Instalacja oprogramowania, przygotowanie systemu. Analiza danych pozyskanych z systemu. Pułapki i błędy popełniane podczas niewłaściwego zbierania i analizy danych. • Szyfrowanie dysków i partycji. Podstawy teoretyczne: zasada działania, algorytmy szyfrujące. Instalacja programu (konfiguracja, ustalenie dysków, dobór parametrów, generacja kluczy). Próby działania programu. • Analiza odporności sieci bezprzewodowych. Podstawy teoretyczne: zasada działania, protokoły szyfrujące. Przeprowadzenie ataku na protokół WEP. Przeprowadzenie ataku brute-force na protokół WPA/WPA2-PSK. • Biometryczne metody zabezpieczeń. Metody rozpoznawania cech biometrycznych, sposoby działania. Obsługa, instalacja i konfiguracja wybranych urządzeń • Monitorowanie sieci - narzędzia do monitorowania, mapowania, raportowania. Rodzaje, architektura, zasada działania, instalacja oprogramowania. • Systemy wykrywania włamań w systemie teleinformatycznym, skanery bezpieczeństwa. Podstawy teoretyczne: rodzaje, architektura, zasada działania, instalacja oprogramowania. • Tunele wirtualne VPN. Podstawy teoretyczne: rodzaje, architektura, zasada działania, protokoły szyfrujące. Instalacja programu Open VPN (konfiguracja, ustalenie adresacji, dobór parametrów, generacja kluczy). • Bezpieczeństwo aplikacji webowych. Filtrowanie ruchu sieciowego, ochrona serwerów pocztowych przed spamem, wirusami, trojanami, atakami typu phishing oraz niechcianymi treściami.	
BHP i ergonomia	K_W13, K_U24, K_K01, K_K02
• Regulacje prawne z zakresu ochrony pracy, w tym dotyczące: praw i obowiązków studentów i pracowników z zakresu bhp oraz odpowiedzialności za naruszenie przepisów i zasad bhp, wypadków oraz świadczeń z nimi związanych. • Obowiązki uczelni w zakresie zapewnienia bezpiecznych i higienicznych warunków nauki: wymagania bhp dotyczące budynków uczelni, wymagania dotyczące instalacji i urządzeń znajdujących w budynku uczelni. • Przedmiot i zakres badań bezpieczeństwa pracy i ergonomii. • Bezpieczeństwo w ujęciu systemowym (bezpieczeństwo jako cel zarządzania, jako obowiązek prawny, jako norma moralna). • Modele wypadków przy pracy (klasyczne modele wypadków, modele sytuacji wypadkowych, modelowanie zachowań człowieka w sytuacjach zagrożenia). Statystyczne i behawioralne teorie bezpieczeństwa. • Ergonomiczne aspekty funkcjonowania układu człowiek-maszyna-otoczenie. • Ocena niezawodności układu: człowiek-komputer, kierowca-samochód, pilot-samolot jako rzeczywiste przypadki układu człowiek-maszyna. • Metody pomiaru uciążliwości pracy fizycznej dynamicznej i pracy fizycznej statycznej. Badanie uciążliwości pracy umysłowej. • Niebezpieczne i szkodliwe czynniki związane z procesem i warunkami pracy. • Ocena ryzyka zawodowego na wybranym stanowisku pracy. • Ergonomia w kształtowaniu warunków pracy (wybrane zasady i zalecenia ergonomiczne w projektowaniu struktury przestrzennej stanowiska pracy, urządzeń wskaźnikowych i sterowniczych, procesów technologicznych, obiektów. • Czynniki ergonomiczne w organizacji pracy. Ergonomiczna ocena maszyn i urządzeń oraz usprawnianie warunków pracy. • Zasady postępowania w razie wypadków i w sytuacjach zagrożeń (pożaru, awarii, itp.): zasady udzielania pomocy przedlekarskiej w razie wypadku, ochrona przeciwpożarowa (w tym ewakuacja) w uczelni. • Istota, uwarunkowania i znaczenie bezpieczeństwa państwa. Przeciwdziałanie i zwalczanie współczesnych zagrożeń dla bezpieczeństwa państwa.	
Business intelligence – biznesowe wykorzystanie hurtowni danych	K_W06, K_W07, K_W11, K_U07, K_U17, K_U18, K_K02
• Pojęcie hurtowni danych, architektura hurtowni danych • Projektowanie hurtowni i integracja danych źródłowych. • Wielowymiarowe źródła danych OLAP, wielowymiarowe modele danych. Operacje OLAP. • Język zapytań MDX SQL • Architektura systemu Business Intelligence. Metodyka wdrażania systemu BI. • Aplikacje raportująco-analityczne. • Narzędzia tworzenia hurtowni danych - konwersje danych, uzupełnianie danych, analiza danych w hurtowni danych, definiowanie związków - docelowa baza danych PostgreSQL. Instalacja i konfiguracja silnika OLAP - Mondrian, tworzenie i wykonywanie zapytań MDX, PostgreSQL jako XMLA datasource, biblioteka JPivot, tworzenie własnego serwisu BI.	
Ekonometria	K_W01, K_U03, K_K01, K_K02, K_K04
• Model ekonometryczny – pojęcie, klasyfikacja, etapy budowy, elementy modelu ekonometrycznego. • Estymacja parametrów jednorodniowego modelu ekonometrycznego – Klasyczna Metoda Najmniejszych Kwadratów (KMNK): wykorzystanie pakietów: R i GRETL • Weryfikacja modelu ekonometrycznego – badanie: dopasowania, istotności parametrów strukturalnych, założeń KMNK (badanie własności składnika losowego): wykorzystanie pakietów: R i GRETL • Wybór postaci analitycznej modelu ekonometrycznego, metody doboru zmiennych objaśniających do modelu ekonometrycznego • Uogólniona Metoda Najmniejszych Kwadratów (UMNK), Metoda Zmiennych instrumentalnych (MZI): wykorzystanie pakietów: R i GRETL • Jednorodniowe modele dynamiczne, modele ARMA i ARIMA, ARCH i GARCH: wykorzystanie pakietów: R i GRETL • Wielorodniowe modele dynamiczne (VAR, VECM): wykorzystanie pakietów: R i GRETL	
Elementy logiki i arytmetyki komputerów	K_W05, K_W06, K_W08, K_U07, K_U09, K_K02
• Wprowadzenie • Systemy liczbowe (pozycyjne i niepozycyjne) i kody. Kodowanie informacji w systemach komputerowych. Liczby stałe i zmiennoprzecinkowe (standard IEEE 754). • Arytmetyka w systemach komputerowych: dodawanie i odejmowanie (systemy pozycyjne stałe i zmiennoprzecinkowe), mnożenie (algorytm Booth'a) i dzielenie oraz inne operacje. • Algebra Boole'a. Funkcje (formy opisu) i funkcje logiczne (bramki). Systemy NAND i NOR. Postać minimalna funkcji logicznej (metoda Karnaugh'a i Quine'a McCluskey'a). Hazard w układach kombinacyjnych. • Układy kombinacyjne: sumator, dekodery, transkodery, komparatory, układy kontroli parzystości, multiplexery i demultiplexery. Projektowanie i symulacja układów kombinacyjnych. • Układy sekwencyjne. Struktura Moore'a i Mealy'ego. Synteza: opis, tworzenie siatek przejść i wyjść, minimalizacja liczby stanów wewnętrznych, kodowanie tablic przejść i wyjść (wyścigi). Układy	

<p>asynchroniczne i synchroniczne. • Przerzutniki asynchroniczne (SR) i synchroniczne (statyczne i dynamiczne): JK, T, D. Realizacja układów sekwencyjnych na bazie przerzutników. • Układy sekwencyjne (synteza): liczniki synchroniczne i asynchroniczne, rejestry, komparatory, sumatory. • Jednostka arytmetyczno-logiczna.</p>	
Fizyka	K_W05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U24, K_K01
<p>• Kinetyka i dynamika układu punktów materialnych, pęd, energia, zasady zachowania. • Kinetyka i dynamika ruchu obrotowego, ruch harmoniczny, zjawiska falowe. • Podstawy termodynamiki klasycznej, przewodnictwo cieplne, kinetyczna teoria gazów. • Elektromagnetyzm, fale elektromagnetyczne. • Elementy fizyki współczesnej, mechanika kwantowa, budowa atomu i jądra atomowego.</p>	
Inżynierski projekt dyplomowy	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_W05, K_W06, K_W07, K_W08, K_W09, K_W10, K_W11, K_W12, K_W13, K_U01, K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U09, K_U10, K_U11, K_U12, K_U13, K_U14, K_U15, K_U16, K_U17, K_U18, K_U19, K_U20, K_U21, K_U22, K_U23, K_U24, K_U25, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05
<p>• Zapoznanie się z literaturą konieczną do opracowania projektu. Analiza metod służących do rozwiązania zadań zawartych w projekcie. Udział w dyskusji nad projektami. Prezentacja uzyskanych rezultatów otrzymanych w ramach projektu. Określenie dalszego harmonogramu prac nad projektem. Tworzenie pisemnego opracowania projektu. Zasady tworzenia prezentacji poświęconej projektowi • Studiowanie literatury koniecznej do opracowania projektu. Analiza metod służących do rozwiązania zadań zawartych w projekcie. Udział w dyskusji nad projektami. Prezentacja ogólna zagadnienia opracowywanego w ramach projektu. Określenie harmonogramu prac nad projektem. Zasady tworzenia pisemnego opracowania projektu. Zasady tworzenia prezentacji poświęconej projektowi.</p>	
Język angielski	K_W10, K_U22, K_U23, K_U25, K_K01, K_K02
<p>• Opowiadanie o sobie, rodzinie, domu, upodobaniach. Zadawanie różnego rodzaju pytań. • Rozmowa na temat ważnych miejsc i dat. Pisanie e-maila formalnego i nieformalnego. • Wypowiadanie się na temat różnic między kobietami i mężczyznami oraz stereotypów. Wyrażanie opinii. • Opisywanie ludzi. Powtórzenie czasów gramatycznych (Present Simple i Continuous, Past Simple i Continuous). • Rozmowy i wywiady. Opisywanie zdjęć. • Udzielanie rad dotyczących udziału w rozmowie o pracę. Mówienie o sobie samym. • Wypowiadanie się na temat filmu. Wyrażanie opinii na temat filmów. • Pytanie o doświadczenia i opisywanie doświadczeń. Czasy gramatyczne Present Perfect i Past Simple. • Mówienie o mediach. Wyrażanie opinii na temat teorii spiskowych. Dobieranie nagłówków prasowych do wyjaśnień. • Relacjonowanie wydarzeń z przeszłości. Pisanie artykułu z opisem wydarzenia. • Wypowiadanie się na temat kłamstw i kłamania. Używanie czasowników 'say' and 'tell'. • Słuchanie anegdot. Opowiadanie anegdot i historii z przeszłości. • Wyrażenia używane do opisywania dobrych i złych doświadczeń. Mówienie o pamiętnych momentach. Pisanie o najszcześniejszych momentach. • Mówienie o problemach nastolatków i ich rodziców. Wyrażanie opinii na podstawie przeczytanego tekstu. • Wyrażanie przyszłości: czasy Present Continuous, going to, might. Pisanie wiadomości i robienie notatek. • Wyrażanie przyszłości (przypuszczenia): will, might, may, going to, likely to. Określenia czasu przyszłego, wyrażenia idiomatyczne. • Słuchanie o przewidywaniach na temat przyszłości komunikacji. Mówienie o tym, jak rzeczy zmieniają się w przyszłości. • Czytanie opowiadania o nieporozumieniach. Radzenie sobie z nieporozumieniami. Rodzaje nieporozumień. Wyrażenia służące poproszeniu o parafrazowanie wypowiedzi. • Słuchanie rozmowy telefonicznej zawierającej nieporozumienia. Parafraza i relacjonowanie opowieści o nieporozumieniach. Odgrywanie sytuacji rozwiązywania nieporozumień. • Czytanie tekstu o milionerach. Czasowniki modalne: must, have to, should. • Dyskusja na temat cech potrzebnych do wykonywania danych zawodów. Odpowiadanie na pytania w ankiecie i omawianie wyników. • Czytanie o marzeniach z dzieciństwa. Czytanie ogłoszeń o pracę. Used to i would. • Słuchanie wypowiedzi na temat niepowodzeń w wykonywanych zawodach. Mówienie o zwyczajach w przeszłości. Pisanie listu motywacyjnego. • Dochodzenie do porozumienia. Kolokacje z zakresu języka biznesowego. Wyrażanie opinii. • Słuchanie nagrania spotkania na którym podejmowane są decyzje. Kierowanie dyskusją. Uczestnictwo w spotkaniu i tworzenie biznesplanu. • Rozmowy w miejscu pracy; wyrażenia używane do opisywania czynności rutynowych. Opisywanie typowego dnia. • Czytanie artykułu na temat wpływu technologii na zmiany w świecie. Stopień wyższy i najwyższy przymiotnika. Słownictwo z zakresu technologii. • Mówienie o tym jak technologia zmieniła świat. Mówienie o różnych środkach transportu. Pisanie rozprawki. • Pytania rozłączne. Słowa używane w pytaniach. Słowotwórstwo: przymiotniki. • Słuchanie ludzi odpowiadających z zakresu wiedzy ogólnej. Test wiedzy ogólnej. Odpowiadanie na pytanie z zakresu specjalizacji studenta. • Uprzejme prośby. Problemy i ich rozwiązywanie. • Słuchanie rozmów na temat problemów technicznych. Odpowiadanie na prośby. Odgrywanie prób i reakcji na nie. • Czytanie tekstu o podstawowych emocjach. Tryby warunkowe. Przymiotniki zakończone na -ing oraz -ed. Czasowniki złożone. • Słuchanie programu radiowego o terapiach. Mówienie o emocjach. Dyskusja na temat porad dla ludzi w różnych sytuacjach. • Drugi tryb warunkowy. Kolokacje czasowników z rzeczownikami. • Dyskusja na temat zachowania w różnych hipotetycznych sytuacjach. Pisanie listu z poradami. • Przekazywanie dobrych i złych wiadomości. Relacjonowanie wydarzeń na żywo. • Słuchanie rozmów podczas których ludzie otrzymują wiadomości. Przekazywanie i otrzymywanie wiadomości. Odgrywanie sytuacji przekazywania wiadomości. • Wyrażenia do opisywania dobrych i złych doświadczeń. Mówienie o pamiętnych momentach. Pisanie - najszcześniejsze momenty w życiu. • Czytanie krótkiego wstępu do The Secret of Success. Porównanie czasów Present perfect simple i continuous. • Czasowniki modalne do wyrażania umiejętności. Czytanie tekstu biograficznego o człowieku z bardzo dobrą pamięcią. • Słuchanie rozmowy na temat pamięci. Mówienie o umiejętnościach. Pisanie streszczenia. • Doprecyzowanie opinii. Czytanie tekstu o kwalifikacjach. • Słuchanie dyskusji na temat inteligencji. Odnoszenie się do wcześniejszych wypowiedzi. Wybieranie odpowiedniego kandydata na stanowisko. Wyrażanie opinii i podawanie przykładów. • Czytanie bloga o sąsiadach. Przedimki. Określenia ilościowe. • Opisywanie sąsiedztwa i dyskusowanie w jaki sposób można by je ulepszyć. • Zdania zależne. Słownictwo związane z internetem. Czytanie recenzji strony internetowej. • Słuchanie opisów społeczności internetowych. Porównywanie czynności rzeczywistych i wirtualnych. Pisanie recenzji strony internetowej. • Witanie gości. Czytanie tekstu o tym jak być dobrym gościem. • Słuchanie ludzi opisujących doświadczenia z gośćmi/ gospodarzami. Przyjmowanie przeprosin. Dyskusowanie trudnych sytuacji towarzyskich. • Powtórzenie materiału do egzaminu pisemnego. • Ćwiczenie mówienia - przygotowanie do egzaminu ustnego.</p>	
LabView – akwizycja danych pomiarowych	K_W06, K_W08, K_U11, K_U13, K_U17, K_U24, K_U25, K_K01, K_K02
<p>• Podstawy programowania w języku graficznym G – LabView: elementy programowania strukturalnego, zmienne, typy danych i operacje na nich. Tworzenie aplikacji w oparciu o wybrane wzorce projektowe. • Charakterystyka systemów wbudowanych czasu rzeczywistego. • Charakterystyka typowych systemów kontrolno - pomiarowych i interfejsów komunikacyjnych. • Łączą szeregowo i równoległe USB, RS232, SPI, I2C, IEEE-488 (GPIB): właściwości, programowanie. • Moduły akwizycji danych: budowa, właściwości, programowanie.</p>	
Matematyka dyskretna	K_W01, K_W02, K_U02, K_U03, K_K01, K_K02
<p>• Indukcja matematyczna: liczby naturalne, pierwsza i druga zasada indukcji matematycznej, zastosowania. • Obiekty kombinatoryczne: problem istnienia, zliczanie, systematyczne generowanie. Schemat zliczania, zliczanie ciągów, zliczanie zbiorów, zasada włączeń i wyłączeń, liczby Sterlinga i Bella, podziały liczb, podziały zbioru, zasada szufladkowa Dirichleta, współczynniki dwumianowe, trójkąt Pascala. • Problemy rekurencyjne. Zależności rekurencyjne. Liniowe równania rekurencyjne, sposoby rozwiązywania za pomocą równania charakterystycznego • Funkcje tworzące, wykładnicze funkcje tworzące, funkcje tworzące dwóch zmiennych, zastosowanie do rozwiązywania rekurencji, zastosowanie do zliczania. • Systemy reprezentantów. Permanent macierzy. Algorytm węgierski.</p>	
Metody numeryczne	K_W02, K_W03, K_W04, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U11, K_U25, K_K02
<p>• Modelowanie matematyczne i obliczenia numeryczne. Zapis liczb w komputerze. Klasyfikacja błędów obliczeń. • Metody dokładne rozwiązania układów równań liniowych. Metoda eliminacji Gaussa. Obliczenia wyznaczników i odwracanie macierzy. Metoda eliminacji dla układów z macierzą trójdziagonalną. Metody iteracyjne. Metody kolejnych przybliżeń (iteracji prostej), Jacobiego, Gaussa-Seidela, górnej relaksacji. Badanie zbieżności metod iteracyjnych • Metody rozwiązywania równań nieliniowych. Metody połowienia, kolejnych przybliżeń, Newtona, siecznych. Metody rozwiązywania układów równań nieliniowych. Metody kolejnych przybliżeń (iteracji prostej) i Newtona. • Aproksymacja funkcji. Interpolacyjne wielomiany Lagrange'a i Newtona. Oszacowanie błędu wielomianu interpolacyjnego. Metoda najmniejszych kwadratów. Zróżnicowanie numeryczne. • Całkowanie numeryczne. Kwadratury Newtona-Cotesa. Wzory prostokątów, trapezów, Simpsona. Kwadratury złożone. • Metody numerycznego rozwiązania zagadnienia początkowego dla równań różniczkowych</p>	

zwykajnych. Metody szeregu Taylora, Rungego-Kutty. Liniowe wielokrokowe metody (metody Adamsa, wzory różniczkowanie wstecz). Rząd aproksymacji i stabilność liniowych wielokrokowych metod.	
Modelowanie danych	K_W02, K_W04, K_W06, K_U06, K_U08, K_U16, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none"> • Analiza eksploracyjna danych z bazy faktur sprzedaży. Tabele agregacyjne, wykresy. Wyszukiwanie wartości odstających. Imputacja braków danych modelem SVR. • Łączenie danych w bazie „Budżety gospodarstw domowych”. Zastosowanie modeli ograniczonej zmiennej zależnej (probitowego, logitowego i tobitowego) do analizy transferów prywatnych między gospodarstwami domowymi. • Przedstawienie metod doboru próby, warstwowania i uogólniania wyników w audycie z wykorzystaniem baz: „Ewidencja nadgodzin”, „Ewidencja środków trwałych”, „Rejestr faktur kosztowych”. • Projekcje długoterminowe liczby ludności wg wieku i płci w oparciu o bazę „Dane demograficzne”. Tworzenie piramid wieku. • Baza REGON. Analiza przeżycia i model Coxa. • Typologia demograficzna wg Webba na przykładzie powiatów woj. podkarpackiego. • Analiza wielowymiarowa (metody tworzenia rankingów - TMR) oraz aglomeracyjnej metody grupowania obiektów. • Analiza danych przestrzennych: statystyka opisowa, prezentacja danych, interpolacja, macierze wag, miary statystyczne (heterogenność, autokorelacja, koncentracja), modele regresji przestrzennej. • Wizualizacja danych w wybranych programach/portalach statystycznych (Portal Geostatystyczny, MS Excel m.in. dodatek Power Map). • Analiza danych w MS Excel (tabela i wykresy przestawne, programowanie liniowe – Solver, dobór zmiennych do modelu). Przedstawienie metody regresji krokowej wstecznej i postępującej (Gretl, Excel, Statistica). 	
Nowoczesne metody uczenia maszynowego	K_W06, K_U09, K_U10, K_K04
<ul style="list-style-type: none"> • Mapy cech Kohonena; sieć z przekazywaniem żetonu • Sieć neuronowa auto asocjacyjna, sieć konwolucyjna, sieć neuronowa o radialnej funkcji aktywacji; • Głębokie sieci neuronowe • Analiza czułości: lokalna i globalna (metoda Sobola, FAST oraz EFAST) • Wybrane zagadnienia uczenia się z wzmocnieniem • Programowanie wyrażań genetycznych (algorytm GEP) • Modyfikacje probabilistycznej sieci neuronowej • Wybrane algorytmy uczenia maszynowego w regresji • Zastosowanie uczenia maszynowego w problemach klasyfikacji 	
Ochrona własności intelektualnej	K_W11, K_U19, K_U25, K_K01, K_K06
<ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do problematyki ochrony własności intelektualnej – pojęcie własności intelektualnej, system ochrony praw własności intelektualnej, geneza ochrony własności intelektualnej, źródła prawa własności intelektualnej. • Wprowadzenie do problematyki ochrony danych osobowych – pojęcie danych osobowych, system ochrony danych osobowych, geneza ochrony danych osobowych. • Utwór i jego ochrona – pojęcie utworu w prawie autorskim, twórca jako podmiot ochrony prawa autorskiego, autorskie prawa osobiste i majątkowe, dozwolony użytek w prawie autorskim. • Szczególne zasady ochrony autorsko-prawnej – ochrona programów komputerowych, ochrona wizerunku, adresata korespondencji i tajemnicy źródeł informacji, ochrona baz danych, odpowiedzialność cywilna i karna za naruszenie praw autorskich. • Ochrona projektów wynalazczych – pojęcie i zasady ochrony wynalazków, wywolna użytkowych, wzorów przemysłowych, topografii układów scalonych, racjonalizacja, prawa wyłączne i ich zakres – patent, prawo ochronne, prawo z rejestracji. • Ochrona oznaczeń i innych dóbr – pojęcie i zasady ochrony znaków towarowych, oznaczenia geograficzne, produkty regionalne, nowe odmiany roślin i nowe rasy zwierząt. • Dochodzenie roszczeń z tytułu naruszenia praw własności przemysłowej – naruszenie własności przemysłowej, odpowiedzialność cywilnoprawna, odpowiedzialność karna, odpowiedzialność administracyjna. • Obrót prawami własności intelektualnej – umowy o przeniesienie praw wyłącznych, umowa licencyjna, uprawnienia licencjodawcy, opłaty licencyjne, rodzaje licencji, umowa „now-how”. 	
Optymalizacja dyskretna	K_W01, K_W02, K_W03, K_U02, K_U03, K_K01, K_K02, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Upakowania i pokrycia. Zagadnienie plecakowe. Postacie zagadnienia i jego zastosowania. Algorytm redukcji. Metody dokładne. Algorytmy przybliżone. Zastosowania. • Zagadnienia pokrycia. Postacie zagadnienia i jego zastosowania. Algorytmy redukcji. Metoda przeglądu pośredniego dla zagadnienia rozbicia zbioru. Zastosowania. • Optymalizacja na sieciach. Komputerowa reprezentacja sieci. Problemy najkrótszych dróg. Problem minimalnego drzewa rozpinającego. Zastosowania. • Problem maksymalnego przepływu w sieci. Problem najszybszego przepływu. Zastosowania. • Najliczniejsze skojarzenie. Zastosowania. • Problem komiwojażera. Algorytmy podziału i ograniczeń. Algorytmy przybliżone. Zastosowania. • Kolorowanie i szeregowanie. Zastosowania. • Wykonanie projektu w zespołach dwuosobowych. Tematyka projektów związana z tematyką wykładów podana na pierwszych zajęciach do wyboru przez studentów. Na projekt składa się: opis problemu, algorytm (pseudokod), skrypt wykonywalny, wyniki i dokumentacja użytkownika. 	
Optymalizacja nieliniowa	K_W02, K_W03, K_U03, K_U08, K_U24, K_U25, K_K02, K_K04
<ul style="list-style-type: none"> • Optymalizacja funkcji jednej zmiennej – wybrane metody numeryczne • Problem optymalizacji nieliniowej bez ograniczeń: sformułowanie problemu, warunki optymalności, minima i maksima funkcji wielu zmiennych • Problem optymalizacji nieliniowej z ograniczeniami: ograniczenia równościowe – metoda Lagrange’a, ograniczenia nieaktywne – warunek ortogonalności, funkcje wypukłe i ich wybrane własności, elementy teorii Karusha-Kuna-Tuckera • Program R i jego zastosowanie do modelowania i rozwiązywania wybranych problemów optymalizacji nieliniowej • Prezentacja projektów 	
Praktyka zawodowa	K_W11, K_W12, K_W13, K_U19, K_U20, K_U21, K_U22, K_U24, K_U25, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06
<ul style="list-style-type: none"> • Zapoznanie studenta z profilem działalności i zasadami funkcjonowania zakładu pracy, strukturą organizacyjną i kadrową oraz organizacją pracy na poszczególnych stanowiskach pracy (zakres obowiązków, kompetencje, odpowiedzialność). • Zapoznanie studenta z podstawową dokumentacją regulującą działalność zakładu pracy, w tym z: przepisami prawnymi w oparciu, o które funkcjonuje przedsiębiorstwo, przepisami BHP i przeciwpożarowymi obowiązującymi na terenie zakładu pracy, systemem obiegu dokumentów, nadzoru i kontroli jakości oraz systemem transportu i logistyki. • Zapoznanie studenta z technologiami informatycznymi stosowanymi w przedsiębiorstwie (w tym specjalistycznym oprogramowaniem stosowanym na stanowisku pracy) oraz dokumentacją techniczną. • Realizacja harmonogramu zadań organizacyjnych i praktycznych na stanowisku pracy praktykanta. • Realizacja zadań wymagających samodzielności, umiejętności pracy zespołowej (kierując się zasadami etyki pracy), jak również podejmowania kontaktów z pracodawcą (ewentualnie potencjalnymi klientami). • Opracowanie dokumentacji (raportów) z wykonanych zadań. Prezentacja słowna i wizualizacja opracowanych raportów. Zdolność do obiektywnej oceny własnych możliwości i jakości wykonanych zadań na stanowisku pracy. • W przypadku realizacji pracy dyplomowej w zakładzie pracy, rzetelne wykonywanie obowiązków w zakresie przygotowywanej pracy oraz współpraca z osobą (ze strony zakładu pracy) odpowiedzialną za nadzór nad wykonaniem pracy dyplomowej. 	
Procesy stochastyczne	K_W01, K_W02, K_W04, K_U06, K_U09, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Przestrzeń mierzalna, funkcja mierzalna. Absolutna ciągłość miary względem innej miary. Gęstość miary względem innej miary. Funkcja losowa, element losowy. σ-algebra generowana przez rodzinę zmiennych losowych. Niezależność zmiennej losowej od σ-algebry. Warunkowa wartość oczekiwana zmiennej losowej względem σ-algebry oraz innej zmiennej losowej. • Pojęcie procesu stochastycznego. Przykłady procesów stochastycznych. Trajektorie procesu. Proces Poissona i teoria kolejek. Proces Winera i jego zastosowanie. Funkcja kowariancji procesu. Procesy o przyrostach niezależnych. Procesy stacjonarne. Proces Markowa. • Generowanie zmiennych losowych o zadanym rozkładzie. Symulacje wybranych modeli i procesów stochastycznych. Wyznaczanie parametrów procesu stochastycznego. • Konstrukcja i analiza numeryczna wybranych modeli stochastycznych zjawisk losowych występujących w technice, ekonomii itp. 	
Programowanie liniowe	K_W03, K_U03, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none"> • Sformułowanie problemu programowania liniowego, postać kanoniczna programu liniowego, metoda geometryczna, przykłady zastosowań w optymalizacji produkcji i analizie sieci • Metoda sympleks: postać bazowa programu liniowego, geometria algorytmu sympleks, analiza wrażliwości • Zagadnienie transportowe zbilansowane i niezbilansowane, problem przydziału, algorytm węgierski • Pakiet Solver programu MS Excel i jego zastosowanie do rozwiązywania problemów optymalizacyjnych i analizy postoptymalizacyjnej problemów programowania liniowego • Prezentacja projektów 	
Programowanie obiektowe	K_W06, K_W09, K_U06, K_K04
<ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do języka C# • Składnia języka C# (typy danych, zmienne, operatory instrukcje sterujące) • Funkcje (deklaracje i definicje, przekazywanie argumentów, programy wielomodułowe) • Programowanie obiektowe (klasy, deklarowanie klas, konstruktory, destruktory, przeładowanie operatorów, dziedziczenie, funkcje wirtualne) • Programowanie interfejsu użytkownika w oparciu o programowanie 	

<p>objektowe. • Podstawy implementowanie algorytmów w języku C#. • Implementacja przykładowych programów wykorzystujących funkcje i instrukcje sterujące. • Kolokwium nr 1 • Implementacja przykładowych programów wykorzystujących techniki programowania obiektowego cz.1. • Implementacja przykładowych programów wykorzystujących techniki programowania obiektowego cz.2. • Kolokwium nr 2</p>	
Programowanie w R	K_W02, K_W08, K_U03, K_U06, K_U08, K_U09, K_U10, K_U25, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04
<p>• Bezpieczeństwo i higiena pracy na stanowisku komputerowym. Organizacja pracy w środowisku R i RStudio. Elementy języka R: symbole, deklaracje nazw i zmiennych, itp. • Rozróżnianie typów i struktur danych (proste: typy atomowe, o strukturze rekurencyjnej, braki danych; złożone: listy, wektory, macierze, ramki danych). Operacje na typach i strukturach danych. • Sterowanie przebiegiem programu: instrukcje warunkowe i pętle. Funkcje wbudowane (apply(), aggregate()). • Procedury i funkcje. Pojęcie funkcji, tworzenie obiektów typu funkcja, sprawdzanie poprawności argumentów, zwracanie wyniku. Zapoznanie z bibliotekami funkcji dostępnych w R. Odwoływanie się do funkcji dostępnych w R. • Organizacja kodu, testowanie oprogramowania, obsługa błędów, poprawa wydajności kodu. • Import/eksport danych. Wczytywanie plików w postaci obiektów w R. Operacje na plikach i katalogach. Tworzenie, otwieranie i zamykanie połączeń. Odczyt danych z połączeń. Zapis danych do połączeń. • Prezentacja wyników (z użyciem pakietu graphics). Wizualizacja danych jedno-, dwu- i trójwymiarowych. • Poszerzenie możliwości środowiska R: instalacja i aktualizacja pakietów. • Wstęp do programowania obiektowego: zasady programowania obiektowego, obiekty i klasy (klasy S3 i S4). Tworzenie przykładowych programów.</p>	
Projektowanie modeli łączenia źródeł danych	K_W02, K_W04, K_W06, K_U06, K_U08, K_U16, K_K02
<p>• Analiza problemu. Projektowanie ścieżki rozwiązywania problemu. Poszukiwanie danych. Dobór zmiennych dodatkowych do modelu. • Analiza baz danych. Tabele agregacyjne, wykresy. Wyszukiwanie wartości odstających. Imputacja braków danych w programie RStudio. • Łączenie baz danych modelem NCEE w programie RStudio. • Budowa modelu prognostycznego, ocena poprawności modelu i wyznaczenie prognoz w programie RStudio.</p>	
Projektowanie systemów bezpieczeństwa	K_W07, K_W08, K_U15, K_U16, K_K02
<p>• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium. • Zarządzanie kluczami i ich dystrybucja: dystrybucja kluczy przy użyciu kryptografii symetrycznej i asymetrycznej, dystrybucja kluczy publicznych, standard X.509, infrastruktura kluczy publicznych • Uwierzytelnianie użytkowników: zasady uwierzytelniania zdalnych użytkowników, uwierzytelnianie zdalnych użytkowników przy użyciu kryptografii symetrycznej i asymetrycznej, kerberos, zarządzanie tożsamością federacyjną • Bezpieczeństwo transportu danych: elementy bezpieczeństwa sieci, SSL, HTTPS, SSH • Bezpieczeństwo sieci bezprzewodowych: sieci bezprzewodowe IEEE 802.11i IEEE 802.11, protokół WAP, WTLS, WPA2 • Bezpieczeństwo poczty elektronicznej: PGP, S/MIME, DKIM • Bezpieczeństwo protokołu IP: polityka bezpieczeństwa według IPsec, protokół ESP, komasacja skojarzeń bezpieczeństwa, internetowa wymiana kluczy (IKE) • Bezpieczeństwo systemu: wykrywanie intruzów, zarządzanie hasłami • Szkodliwe oprogramowanie: typy szkodliwego oprogramowania, wirusy, przeciwdziałanie wirusom, robaki, rozproszone ataki DoS • Firewall: charakterystyka firewalli, typy firewalli, implementowanie firewalli, lokalizacja i konfiguracja firewalli</p>	
Projektowanie systemów i sieci komputerowych	K_W06, K_W07, K_W08, K_U06, K_U07, K_U08, K_U12, K_U16, K_U17, K_U24, K_U25, K_K01, K_K03
<p>• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z zasadami realizacji i prezentacji projektu oraz pracy w laboratorium. • Wprowadzenie, podstawy procesu projektowania • Architektury systemów komputerowych i topologie sieci komputerowych i ich parametry • Analiza potrzeb biznesowych i ograniczeń procesu projektowania • Analiza celów technicznych projektowanego systemu • Projektowanie systemu sieciowo-komputerowego, mechanizmy projektowania adresacji sieciowej, projektowania trasowania, zasady doboru protokołów routingu i przełączania • Projektowanie i implementacja podstawowych mechanizmów bezpieczeństwa w systemach sieciowo-komputerowych • Strategie zarządzania sieciami i systemami komputerowymi oraz metody ich implementacji, zasady doboru urządzeń oraz tworzenie ich specyfikacji w projekcie • Ocena procesu projektowego, testowanie zbudowanego systemu, cykl życia</p>	
Rachunek prawdopodobieństwa	K_W01, K_U02, K_U04, K_K01, K_K02, K_K05
<p>• Modele doświadczeń probabilistycznych. • Aksjomatyczne i klasyczne prawdopodobieństwo. • Prawdopodobieństwo geometryczne. • Prawdopodobieństwo warunkowe, całkowite, wzór Bayesa. • Niezależność zdarzeń, schemat Bernoulliego. • Zmienne losowe jednowymiarowe (dyskretne). • Zmienne losowe jednowymiarowe (ciągłe). • Dystrybuanta. • Wartość oczekiwana, wariancja, momenty. • Kowariancja, współczynnik korelacji. • Wielowymiarowe zmienne losowe. • Parametry rozkładów, regresja liniowa. • Niezależne zmienne losowe. • Warunkowa wartość oczekiwana. • Twierdzenia graniczne (nierówność Czebyszewa, prawa wielkich liczb).</p>	
Równania różniczkowe	K_W01, K_W02, K_U01, K_U03, K_K01, K_K02
<p>• Pojęcie równania różniczkowego i jego rozwiązania. Równania różniczkowe o zmiennych rozdzielonych i równania do nich sprowadzalne. Równanie różniczkowe liniowe pierwszego rzędu. • Równania różniczkowe nieliniowe pierwszego rzędu: równanie Bernoulliego, równanie Riccatiego, równanie Clairauta, równanie różniczkowe zupełne. • Równania różniczkowe drugiego rzędu sprowadzalne do równań różniczkowych pierwszego rzędu. Równania różniczkowe liniowe drugiego rzędu o stałych współczynnikach. Równanie różniczkowe Eulera drugiego rzędu. • Równania różniczkowe liniowe n-tego rzędu o stałych współczynnikach. • Układy równań różniczkowych liniowych pierwszego rzędu o stałych współczynnikach. • Rozwiązywanie równań różniczkowych zwyczajnych 1-go rzędu przy pomocy programu CAS Maxima - przekształcanie wyrażeń, całkowanie, tworzenie wykresów. • Rozwiązywanie równań różniczkowych zwyczajnych 2-go rzędu przy pomocy programu CAS Maxima - przekształcanie wyrażeń, rozwiązywanie układów równań, całkowanie, tworzenie wykresów. • Rozwiązywanie układów równań różniczkowych przy pomocy programu CAS Maxima.</p>	
Rozwój kompetencji biznesowych	K_W12, K_U24, K_K02, K_K06
<p>• Typologiczna analiza potencjału człowieka. • Motywacja. • Coaching według modelu GROW. • Informacja zwrotna. • Podstawy negocjacji. • Prezentacje i wystąpienia.</p>	
Sieci komputerowe	K_W06, K_W07, K_W08, K_U12, K_U17, K_U24, K_K01, K_K03
<p>• Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z zasadami pracy w laboratorium. • Podstawy transmisji. Geneza i klasyfikacja sieci komputerowych. • Adresy fizyczne MAC. Adresacja IPv4 oraz IPv6. • Model warstwowy ISO/OSI i TCP/IP. • Topologie sieci komputerowych: Pojęcie topologii. Podstawowe parametry topologii sieci komputerowych. Przykładowe topologie sieci i ich zastosowanie. Elementy architektury sieci komputerowych, ich funkcjonalność oraz przeznaczenie. • Istota działania sieci VLAN oraz mechanizmy przełączania. • Istota działania protokołów drzewa rozpinającego. • Media transmisyjne w sieciach komputerowych. Najważniejsze parametry medium transmisyjnego. Klasyfikacja mediów. Media przewodowe i bezprzewodowe. Kable światłowodowe. Kable miedziane. • Podstawy routingu w sieciach komputerowych. Routing statyczny oraz dynamiczny. Protokoły routingu wektora odległości i stanu łącza.</p>	
Statystyczna analiza danych	K_W01, K_W02, K_U02, K_U03, K_U05, K_U07, K_U18, K_K01, K_K05
<p>• Statystyka opisowa. Populacja, próba, cecha, szereg rozdzielczy, histogram, rozkład empiryczny, dystrybuanta empiryczna. Graficzna prezentacja danych. Podstawowe parametry opisu populacji i próby. Rozkłady statystyk z próby. • Rozkłady prawdopodobieństwa wykorzystywane w statystyce: normalny, jednostajny, t Studenta, chi-kwadrat, Poissona, wykładniczy. Standaryzacja zmiennej losowej. • Estymacja. Estymatory, ich rodzaje i własności. Estymacja punktowa i przedziałowa. Przedziały ufności. • Weryfikacja hipotez statystycznych. Rodzaje hipotez: proste, złożone, parametryczne, nieparametryczne. Błędy pierwszego i drugiego rodzaju. Test statystyczny, poziom istotności testu, moc testu. Testy dla podstawowych parametrów rozkładu: wartości oczekiwanej, wariancji, frakcji. Test zgodności chi-kwadrat i Kołmogorowa. Testy do badania losowości próby. Testy dla porównania dwóch populacji. Badanie współzależności cech w populacji. Korelacja, współczynnik korelacji. Regresja. Eksperymenty statystyczne.</p>	
Systemy operacyjne	K_W06, K_W07, K_W08, K_W13, K_U06, K_U08, K_U10, K_U16, K_U17, K_U18, K_U21, K_U25, K_K01, K_K04, K_K06

	<ul style="list-style-type: none"> Definicja systemu operacyjnego. Ogólna struktura systemu operacyjnego. Zadania systemu operacyjnego. Klasyfikacja systemów operacyjnych. Zasada działania systemu operacyjnego. Zarządzanie procesami. Koncepcja procesu i zasobu. Zarządca procesów i zarządca zasobu. Struktury danych na potrzeby zarządzania procesami i zasobami. Klasyfikacja zasobów. Stany procesu i cykl zmian stanów. Kolejki procesów. Przełączanie kontekstu. Planiści. Ważki. Planowanie przydziału procesora. Komponenty jądra na potrzeby planowania przydziału procesora. Planowanie wyłączonej i niewyłączonej. Funkcja priorytetu i jej parametry. Kryteria oceny algorytmów planowania. Przykłady algorytmów planowania Synchronizowanie procesów. Definicja i klasyfikacja semaforów. Implementacja semaforów. Zastosowanie semaforów do rozwiązywania głównych problemów synchronizacji procesów. Zamki. Zmienne warunkowe. Monitory. Regiony krytyczne. Istota przetwarzania współbieżnego i synchronizacji. Klasyfikacja mechanizmów synchronizacji. Definicja problemu zakleszczenia. Warunki konieczne wystąpienia zakleszczenia. Graf przydziału zasobów i graf oczekiwania oraz ich własności. Rozwiązywanie problemu zakleszczenia. Pamięć wirtualna. Pamięci masowe. Planowanie dostępu do dysku. Systemy plików. Ochrona w systemach operacyjnych. Bezpieczeństwo w systemach operacyjnych. Systemy rozproszone i czasu rzeczywistego. Przegląd najpopularniejszych systemów operacyjnych. Linux i Windows.
Szeregi czasowe	K_W01, K_W02, K_U02, K_U03, K_U05, K_U07, K_U18, K_K01, K_K02, K_K05
	<ul style="list-style-type: none"> Wprowadzenie: określenie szeregu czasowego, podstawowe miary opisu szeregu czasowego, badanie szeregów czasowych za pomocą metod indeksowych, wykresy i analiza opisowa w R. Dekompozycja szeregów czasowych: idea, wygładzanie za pomocą średniej ruchomej, dekompozycja klasyczna, eliminacja trendu i sezonowości z danych. Modele stacjonarne i niestacjonarne: przegląd, identyfikacja, estymacja parametrów modelu. Prognozowanie: proste metody prognozowania, prognozowanie na podstawie modeli ARIMA.
Sztuczna inteligencja	K_W06, K_U09, K_U10, K_K04
	<ul style="list-style-type: none"> Wstęp do zagadnienia sztucznej inteligencji Klasyfikacja, predykcja oraz zdolność uogólniania. Wyznaczanie parametrów wydajności: dokładność/błąd, walidacja krzyżowa, macierz konfuzji, czułość, specyficzność, krzywa ROC Wybrane algorytmy klasteryzacji oraz klasyfikator najbliższych sąsiadów Wstęp do sieci neuronowych; perceptron Wielowarstwowa jednokierunkowa sieć neuronowa; algorytm wstecznej propagacji błędów i jego modyfikacje Probabilistyczna sieć neuronowa Algorytm wektorów wspierających Drzewa decyzyjne Procedury selekcji i ekstrakcji cech – cz. I Procedury selekcji i ekstrakcji cech – cz. II
Teoria grafów i sieci	K_W01, K_W03, K_U02, K_U03, K_K01, K_K02, K_K05
	<ul style="list-style-type: none"> Pojęcie grafu, interpretacja geometryczna. Podstawowe pojęcia teorii grafów. Rodzaje grafów, potęga grafu, dopełnienia grafu, grafy ważone, produkty grafów. Izomorfizm grafów. Macierzowa reprezentacja grafu, macierz sąsiedztw, macierz incydencji. Drogi i cykle w grafach. Spójność grafu. Grafy Eulera i grafy Hamiltona. Problem komiwojażera. Drzewa- definicja i podstawowe własności. Drzewa binarne, Drzewa rozpinające Metody kodowania drzew. Zliczanie drzew. Twierdzenie Cayleya. Drzewa jako systemy struktur danych. Zastosowania. Topologiczna teoria grafów. Grafy planarne. Grafy na powierzchniach. Parametry grafów planarnych. Niezależność w grafie. Zbiory niezależne, liczba niezależności. Związki z liczbami Fibonacciego. Skojarzenia, twierdzenie Halla. Zastosowania - zagadnienia przydziału. Dominowanie w grafie. Zbiory dominujące, liczba dominowania. Pokrycia w grafie. Kolorowanie grafów. Kolorowanie wierzchołków, kolorowanie krawędzi. Liczba chromatyczna, indeks chromatyczny. Wielomian chromatyczny. Twierdzenie o 4 barwach. Grafy skierowane-(digrafy) podstawowe pojęcia. Digrafy Eulera. Turnieje. Sieci. Przepustowość i przepływ. Twierdzenia minimaksowe. Zastosowania teorii grafów i sieci w analizie danych.
Usługi sieciowe w biznesie	K_W06, K_W07, K_U11, K_U12, K_U13, K_U18, K_U24, K_K04, K_K05
	<ul style="list-style-type: none"> Podstawowe pojęcia występujące w teorii informacji, wykorzystywanie Potrzeby współczesnych przedsiębiorstw Systemy ERP Systemy Sterowanie Produkcją SOA i Web Services Usługi katalogowe Open source w przedsiębiorstwach Wirtualizacja Usługi AAA,VPN Systemy integracyjne Przetwarzanie dokumentów XML, tworzenia serwisów SOAP, usługi katalogowe LDAP, uwierzytelnianie sieciowe - RADIUS, moduł systemu produkcyjnego Odoo, JMS w systemach integracyjnych, XMPP jako protokół integracyjny. Na zajęciach projektowych studenci rozwiązują problemy wytypowane przez prowadzącego, dotyczące funkcjonowania współczesnych systemów ERP, systemów wirtualizacyjnych, usług katalogowych i usług z nimi powiązanych, będą tworzyć serwisy sieciowe oparte o SOAP lub REST.
Wielowymiarowa analiza danych	K_W05, K_W06, K_U07, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U15, K_U18, K_U23, K_K01, K_K03
	<ul style="list-style-type: none"> Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium. Geneza hurtowni danych (HD) (ang. Data Warehouse) i systemów eksploracji danych (SED) (ang. Data Mining Systems). Procesy ekstrakcji danych (ETL) (projektowanie i modelowanie ekstrakcji danych, specjalizowane i uniwersalne systemy ETL). Modelowanie danych i przetwarzania (model relacyjny a wielowymiarowy, modele przetwarzania danych analitycznego w trybie on-line (OLAP), wielowymiarowe operacje i schematy danych, klasy i architektury OLAP – analiza porównawcza). Przetwarzanie analityczne i jego optymalizacja: perspektywy zmateriaлизованe (przepisywanie zapytań, wybór zbioru perspektyw, anomalie odświeżania), optymalizacja GRUP BY, kompresja, przetwarzanie równoległe, partycjonowanie. Wykorzystywanie języka zapytań MDX do eksploracji danych: projektowanie i wykonanie zapytań MDX. Tworzenie i wykorzystanie hurtowni danych SQL Server. Użycie kreatorów: kostki OLAP, wymiaru wirtualnego, projektowania magazynu, optymalizacji na podstawie użytkownika, analizy na podstawie użytkownika, wymiaru i wirtualnej kostki. Użycie edytora kostki i edytora wymiaru. Zgłębianie danych. Tworzenie wymiarów strukturalnych i informacyjnych. Tworzenie miar kalkulowanych i wymiarów kategorii.
Wnioskowanie w warunkach niepewności	K_W01, K_W04, K_U05, K_U06, K_K05
	<ul style="list-style-type: none"> Ogólne sformułowanie problemu, przypomnienie niezbędnych pojęć statystyki matematycznej: przestrzeń próbek, rozkłady prawdopodobieństwa, zmienne losowe, estymatory i ich własności. Wybrane metody „częstościowe” estymacji punktowej i przedziałowej: metoda momentów, metoda najmniejszych kwadratów, metoda największej wiarygodności, zbiory ufnosci, przedziały tolerancji. Metody bayesowskie: reguła Bayesa, rozkłady a priori i a posteriori, analiza rozkładu dwumianowego, algorytm Metropolis, Łańcuchy Markowa Monte Carlo, modele hierarchiczne, bayesowskie przedziały ufnosci. Pakiet R i jego zastosowanie do modelowania i rozwiązywania wybranych problemów analizy statystycznej. Prezentacja projektów.
Wprowadzenie do programowania w języku Python	K_W06, K_W08, K_U09, K_U06, K_U07, K_U10, K_U13, K_U25, K_K01, K_K03, K_K04
	<ul style="list-style-type: none"> Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z zasadami realizacji i prezentacji projektu. Wprowadzenie do języka Python. Obszary zastosowania języka Python. Narzędzia i środowisko pracy. Zasada działania interpretera. Operatory i zmienne w języku Python oraz przykłady ich wykorzystania. Wykorzystanie pętli w języku Python. Struktura i znaczenie list, sortowanie oraz przykłady ich zaawansowanego zastosowania. Tworzenie funkcji, zakresy oraz wykorzystanie bibliotek. Wykorzystanie modułów, błędy w kodzie oraz obsługa wyjątków. Koncepcja programowania obiektowego. Klasy i metody w języku Python. Obsługa i przetwarzanie plików. Przykłady specjalistycznych aplikacji w języku Python.
Wstęp do informatyki	K_W02, K_W06, K_W07, K_W08, K_U08, K_K01, K_K02
	<ul style="list-style-type: none"> Podstawowe pojęcia informatyki. Budowa i działanie komputera osobistego. System operacyjny, pakiety oprogramowania komputerów osobistych. Zaawansowane metody formatowania tekstu w programie MS Word. Praca z szablonami, stosowanie stylów, automatyczne numerowanie wzorów, rysunków, tworzenie spisów ilustracji, tabel, spisów treści. Wykorzystanie programu Ms Excel do analizy danych. Tworzenie wykresów, praca z funkcjami wbudowanymi w program, ze szczególnym uwzględnieniem formuł finansowych, matematycznych i statystycznych oraz formuł wspomagających przetwarzanie danych, tworzenie tabel i wykresów przestawnych. Czym są bazy danych? Projektowanie bazy danych. Relacyjny model baz danych. Algebra relacji. Podstawowe pojęcia baz danych: tabele, klucze, relacje, rekordy, kwerendy, formularze, raporty, moduły.
Wstęp do programowania	K_W05, K_W06, K_W07, K_U05, K_U08, K_U10, K_U12, K_K01, K_K02, K_K03, K_K05

<ul style="list-style-type: none"> • Podstawowe elementy języka C. Typy danych, typy proste i strukturalne, konwersja typów. Stałe, zmienne, wyrażenia. Operatory, priorytety operatorów. • Tablice. Struktury. Operacje wejścia/wyjścia. Pliki. • Sterowanie przebiegiem programu. Instrukcje: pusta, przypisanie, złożona, warunkowa, wyboru, instrukcje iteracyjne. • Funkcje, przekazywanie parametrów; zwracanie wyniku, stos. Wskaźniki. • Wprowadzenie do programowania w języku C++. Pojęcie strumienia. Klasy: działanie na obiektach, metody: deklarowanie i definiowanie. Składnik statyczny klasy • Hermetyzacja, enkapsulacja. Przegląd metod standardowej biblioteki strumieni we/wy. Strumienie plikowe. • Konstruktor. Destruktor. Dynamiczna alokacja pamięci. Funkcje zaprzyjaźnione. Przeladowanie operatorów. • Dziedziczenie: istota dziedziczenia; sposoby deklaracji; dostęp do składowych. Funkcje wirtualne. Klasa abstrakcji. 	
Wychowanie fizyczne	K_U25, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none"> • Lekkoatletyka. Ćwiczenia ogólnorozwojowe z akcentem na: siłę, szybkość, skoczność, wytrzymałość, zwinność, gibkość i zręczność. • Piłka koszykowa. Podania, chwyt, rzuty z miejsca i z wyskoku, rzut z biegu, kozłowanie, taktyka: obrona każdy swego, atak według zasad, gra uproszczona i właściwa. • Piłka nożna. Przyjęcie piłki w miejscu i biegu, uderzenia piłki: wewnętrzną częścią stopy, podbiciem, uderzenie głową, prowadzenie piłki, odebranie piłki przeciwnikowi, taktyka: rozgrywanie stałych fragmentów gry; rzuty wolne, rzut z rogu, karny, gra uproszczona i właściwa. • Piłka siatkowa. Przyjęcie i podanie piłki sposobem oburącz górnym i oburącz dolnym, zagrywka, przyjęcie zagrywki, wystawianie piłki, atak i gra bokiem, taktyka: podstawowe ustawienia na boisku przy własnej zagrywce, asekuracja bloku środkiem obrony i własnego ataku, gra właściwa. • Usprawnienie ruchowe: dla studentów posiadających zwolnienie lekarskie, zestawy ćwiczeń wg. zaleceń lekarza. • Zajęcia ruchowe przy muzyce (do wyboru): aerobik, step reebok, callanetics, zajęcia z przyborami, stretching. • Zajęcia na pływalni (do wyboru): nauka i doskonalenie pływania, dla nieumiejących pływać - opanowanie pływania dwoma stylami: grzbie-towy i klasyczny. Dla umiejących pływać - doskonalenie i opanowanie prawidłowego pływania trzema stylami. 	

Treści programowe w zajęciach wybieranych przez studentów.

Elementy analizy funkcjonalnej w metodach numerycznych	K_W01, K_W08, K_U01, K_U10, K_U11, K_K01, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Przestrzeń unormowana, unitarna, Hilberta. Najlepsza aproksymacja, ortogonalność, algorytm Gramma-Schmidta, współczynniki Fouriera. Operatory sprzężone, hermitowskie, projekcje ortogonalne. Wartości własne i wektory własne. Najważniejsze funkcyjne przestrzenie Hilberta. • Wielomiany ortogonalne (Czebyszewa, Legendre'a, Hermite'a) i ich zastosowania. • Interpolacja wielomianowa, splajnowa, trygonometryczna. Szybka transformacja Fouriera. • Rozwiązywanie numeryczne układu równań liniowych metodami iteracyjnymi (Richardsona, Jacobięgo, Gaussa-Seidlera, nad (pod) – relaksacji). 	
Aplikacje internetowe	K_W06, K_W07, K_W08, K_U06, K_U10, K_U13, K_U18, K_U22, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Zasady projektowania i tworzenia stron WWW. • Język HTML, PHP – Podstawy tworzenia stron. • Kaskadowe arkusze stylów CSS. • Tworzenie dynamicznych stron WWW. • Systemy zarządzania treścią. • Tworzenie aplikacji internetowych z użyciem wybranych Frameworków. • Projektowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem języków JavaScript, AJAX, jQuery. • Języki opisu i reprezentacji danych (XML, JSON). • Testowanie i publikowanie witryn internetowych. • Tworzenie serwisów opartych na bazach danych. 	
Elementy teorii gier	K_W03, K_U04, K_U25, K_K02, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Gry w postaci normalnej: strategie czyste i mieszane, eliminacja strategii zdominowanych, równowagi Nasha, klasyfikacja gier – gry o sumie zerowej, gry n-osobowe, przykłady • Gry w postaci ekstensywnej: drzewo gry, zbiory informacyjne, strategie zachowania, równowagi Nasha i ich rodzaje, przykłady gier dynamicznych 	
Historia gospodarcza	K_W13, K_U24, K_K01, K_K02
<ul style="list-style-type: none"> • Rozwój gospodarki świata w okresie średniowiecza: ludność, rolnictwo, miasto, rzemiosło, handel, komunikacja, banki, kredyt. • Polska w epoce feudalizmu: wielka przebudowa gospodarcza XII i XIV wieku (rolnictwo, rzemiosło, komunikacja, skarbowość, miasta, transport, handel). • Czasy nowożytne: geneza kapitalizmu, eksploracja i odkrycia geograficzne, rewolucja handlowa, rewolucja cen, zmiany w produkcji przemysłowej, postęp w rolnictwie, główne procesy polityczne i gospodarcze, początki industrializmu, handel światowy, merkantylizm i fizjokratyzm. • W dobie dualizmu gospodarczego: geneza i efekty ekonomiczne – społeczne folwarcznego modelu produkcji; kryzys gospodarki pańszczyźnianej. • Ugruntowanie kapitalizmu w XIX wieku: doktryna liberalna, rewolucje przemysłowe w Europie i Stanach Zjednoczonych, zmiany w transporcie, idee polityczne a gospodarka, gospodarka światowa, monopole i mocarstwa • Przemiany gospodarcze ziem polskich pod zaborami: industrializacja i przemów techniczny; przebieg i skutki uwłaszczenia na wsi polska myśl ekonomiczna XIX wieku. • Gospodarka światowa w XX wieku: sytuacja po pierwszej wojnie światowej, rekonwersja i wzrost gospodarczy 1924-1928 (handel, rolnictwo, przemysł, kredyt, banki, giełda), wielki kryzys gospodarczy 1929-1933, gospodarka kierowana i interwencjonizm, II wojna światowa i gospodarki państw walczących, zimna wojna i okres pokojowego współistnienia a drogi rozwoju gospodarczego, integracja gospodarcza w Europie (Unia Europejska) i na świecie, globalizacja. • Okres II Rzeczypospolitej: odbudowa i scalenie gospodarki; reforma walutowa Grabskiego, wojna celna, wielki kryzys 1929-1935. Od gospodarki centralnie planowanej do wolnorynkowej; transformacja, restrukturyzacja, starania integracyjne z UE. 	
Kryptografia	K_W02, K_W06, K_U04, K_K02
<ul style="list-style-type: none"> • Zajęcia organizacyjne. Ustalenie formy zaliczenia i zakresu materiału. Zapoznanie z regulaminem pracy w laboratorium. Wprowadzenie w ogólny zakres bezpieczeństwa komputerowego. • Wprowadzenie w kryptografię symetryczną. Omówienie klasycznych technik szyfrowania. Przedstawienie szyfrów blokowych i standardu DES. • Wprowadzenie w podstawy teorii liczb i ciał skończonych, standard AES oraz omówienie generatorów liczb pseudolosowych i szyfrów strumieniowych. • Wprowadzenie w kryptografię asymetryczną i teorię liczb. • Omówienie kryptografii z kluczem publicznym, szyfrowanie RSA, algorytm Diffiego-Hermana, arytmetyka krzywych eliptycznych. • Wprowadzenie w kryptograficzne algorytmy ochrony integralności danych. Kryptograficzne funkcje haszujące. • Bezpieczeństwo danych: podpisy cyfrowe, uwierzytelnianie komunikatów. 	
Matematyczne aspekty podejmowania decyzji	K_W03, K_U04, K_U25, K_K02, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Proste procesy decyzyjne, modelowanie zachowania racjonalnego, zachowanie optymalne, drzewa decyzyjne, strategie optymalne, procesy decyzyjne Markowa • Elementy teorii gier: gry w postaci normalnej, pojęcie dominacji strategii, równowagi Nasha, gry w postaci ekstensywnej, drzewo gry, zbiory informacyjne, strategie zachowania 	
Matematyka wyższa dla inżynierów	K_W01, K_U01, K_U25, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Ciągi i szeregi liczbowe – przypomnienie. • Ciągi i szeregi funkcyjne: zbieżność punktowa i jednostajna, kryteria Weierstrassa i Dirichleta zbieżności jednostajnej szeregu funkcyjnego, ciągłość i różniczkowalność granicy ciągu i szeregu funkcyjnego, różniczkowanie i całkowanie szeregu wyraz po wyrazie, szeregi potęgowe, promień zbieżności i twierdzenie Hadamarda, rozwijanie funkcji w szeregi potęgowe, rozwijanie funkcji w szeregi Taylora i Maclaurina, przykład funkcji ciągłej nigdzie nieróżniczkowalnej, aproksymacja funkcji ciągłych wielomianami. • Szeregi trygonometryczne Fouriera: twierdzenie Dirichleta, rozwijanie funkcji w szereg Fouriera. 	
Metody numeryczne w rozwiązywaniu zagadnień brzegowych dla równań różniczkowych zwyczajnych	K_W01, K_W02, K_U01, K_U03, K_U07, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Pojęcie sztywnego zagadnienia początkowego dla równań różniczkowych zwyczajnych. Liniowe wielokrokowe metody rozwiązania równań różniczkowych zwyczajnych. Rząd aproksymacji, absolutna stabilność liniowych wielokrokowych metod. • Metody Nordsika. Wzory różniczkowania wstecz (metody Geara) rozwiązania sztywnych układów równań różniczkowych zwyczajnych. Realizacja liniowych wielokrokowych metod rozwiązania równań różniczkowych zwyczajnych. • Zagadnienia brzegowe dla równań różniczkowych zwyczajnych. Metoda strzelania numerycznego rozwiązania zagadnień brzegowych dla równań różniczkowych zwyczajnych. • Metoda różnic skończonych rozwiązania zagadnień brzegowych dla równań różniczkowych zwyczajnych. • Metody Ritza i Galerkinia rozwiązania operatorowych równań. Metoda elementów skończonych rozwiązania zagadnień brzegowych dla równań różniczkowych zwyczajnych. • Test praktyczny przy komputerze 	
Najnowsza historia polityczna	K_W13, K_U24, K_U25, K_K01, K_K02, K_K06

<ul style="list-style-type: none"> • Dziedzictwo XIX w., kolonializm europejski, rywalizacja mocarstw europejskich przed I wojną światową, przyczyny wybuchu I wojny światowej. • Przebieg wielkiej wojny 1914-1918, ład wersalski, Liga Narodów, Polska 1918-1939, wielki kryzys ekonomiczny 1929-1933. • Totalitaryzm XX wieku: Rosja Lenina i Stalina, Niemcy Hitlera, Włochy Mussoliniego, wojna domowa w Hiszpanii, Japonia Hirohito; autorytaryzm. • Przyczyny, przebieg i skutki II wojny światowej, Polska w okresie wojny; ONZ. • Podział świata po II wojnie światowej, zimna wojna, dekolonizacja, NATO a Układ Warszawski, problem niemiecki. • Blok sowiecki 1945-1991, „jesień narodów” i rozpad ZSRR, zjednoczenie Niemiec, Polska po 1989 r. • Integracja w Europie po 1945 r., terroryzm – podłoże polityczne i religijne, konflikt arabsko-izraelski, wojna domowa w Jugosławii, wybrane konflikty światowe. 	
Numeryczna algebra liniowa	K_W01, K_W08, K_U01, K_U10, K_K01, K_K05
<ul style="list-style-type: none"> • Odwzorowania liniowe i ich normy. Wartości i wektory własne odwzorowań i macierzy, wielomian charakterystyczny macierzy, promień spektralny, Macierz hermitowskie, normalne, unitarne, dodatnio określone, podobieństwo macierzy. Macierz Householdera, sprowadzanie macierzy do postaci trójkątnej, diagonalnej, postać Jordana. • Numeryczne rozwiązywanie układów równań liniowych (algorytm Gaussa, Choleskiego-Banachiewicza). • Niektóre metody obliczania wartości własnych: algorytmy sprowadzania macierzy do postaci Hessenberga, trójpaszowej, metoda obliczania wielomianu charakterystycznego, metoda GR i jej udoskonalenia, metoda Jacobiego. 	
Podstawy elektrotechniki dla nieelektryków	K_W05, K_W13, K_U09, K_U20, K_U25, K_K02, K_K03
<ul style="list-style-type: none"> • Oznaczenia wielkości fizycznych i ich jednostek, ładunki elektryczne, pole elektryczne, prąd elektryczny, praca w polu elektrycznym, napięcie elektryczne, moc prądu elektrycznego. • Fizyczne podstawy przewodnictwa, elementy obwodów elektrycznych - idealne i rzeczywiste, aktywne i pasywne, źródła prądowe i napięciowe. • Podstawowe prawa obwodów elektrycznych - wykorzystanie do analizy prostych obwodów prądu stałego. • Analiza obwodu nierozgałęzionego, dzielnik napięcia i dzielnik prądu, bilans mocy obwodu elektrycznego, metody analizy obwodów elektrycznych - metoda równań Kirchhoffa. • Metody analizy obwodów elektrycznych - metoda prądów oczkowych, metoda potencjałów węzłowych • Zasada i metoda superpozycji, Twierdzenie o kompensacji, twierdzenie o wzajemności, redukcja połączeń źródeł, moc i sprawność, stany pracy obwodu, mierniki do pomiaru prądu, napięcia, mocy, skutki działania prądu elektrycznego. • Analiza prostych obwodów prądu przemiennego, moc w obwodach prądu sinusoidalnego, metoda klasyczna analizy obwodów, rezonans, kompensacja mocy biernej • Metoda symboliczna analizy obwodów prądu przemiennego - liczby zespolone, fazory-wskazy, prawa Ohma i Kirchhoffa w postaci zespolonej, impedancja zespolona, zespolona moc pozorna. • Bilans mocy, rzeczywiste źródła napięcia i prądu, stan dopasowania energetycznego, urządzenia pomiarowe, zasady bezpieczeństwa. • 1. Ćwiczenie wprowadzające – Obliczanie niepewności pomiarowych w pomiarach elektrycznych. 2. Pomiar napięcia i prądu w obwodach prądu stałego. 3. Regulacja i pomiar mocy w obwodach prądu stałego. 4. Regulacja i pomiar mocy w obwodach prądu przemiennego. 5. Pomiary z użyciem karty NI. 6. Pomiar napięcia, prądu i mocy w obwodach prądu przemiennego. 7. Stany niestabilne i obwody prądu odkształconego. 8. Pomiar rezystancji. 9. Pomiar pojemności. 10. Pomiar indukcyjności. 11. Karta pomiarowa - zjawisko aliasingu. 12. Pomiary oscyloskopowe. 13. Rezystancja wewnętrzna źródeł napięciowych i prądowych. 	
Podstawy modelowania matematycznego w inżynierii	K_W01, K_W02, K_U03, K_U09, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Modelowanie matematyczne – sztuka stosowania matematyki. Zasady i główne cechy modelowania. Eksperyment komputerowy - etapy, cechy i funkcje. Wsparcie techniczne i oprogramowanie w eksperymencie obliczeniowym. • Modele matematyczne, które są zredukowane do równań algebraicznych. Modele matematyczne równowagi. Zagadnienia przybliżenia i optymalizacji. Metody numeryczne rozwiązania układów równań liniowych i nieliniowych. • Modele matematyczne, które są zredukowane do układów równań różniczkowych zwyczajnych. Modele matematyczne dynamiki. Przykłady prostych modeli dynamicznych w różnych dziedzinach wiedzy. Metody numeryczne rozwiązania zagadnień początkowych dla równań różniczkowych zwyczajnych. • Wstęp do równań różniczkowych z pochodnymi cząstkowymi. Warunki początkowe i brzegowe. Klasyfikacja liniowych równań różniczkowych cząstkowych i podstawowe modele matemat. • Metody numerycznego rozwiązania zagadnień początkowo-brzegowych dla równań i układów równań różniczkowych z pochodnymi cząstkowymi. Wielowymiarowe równania. • Test praktyczny przy komputerze 	
Wstęp do optyki	K_W05, K_U01, K_U06, K_U07, K_U08, K_U24, K_U25, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Rachunek niepewności • Odbicie i załamanie, zwierciadła • Soczewki cienkie • Pryzmaty i dyspersja • Projektowanie układów optycznych • Przyrządy optyczne • Periodyczny ruch falowy • Interferencja • Dyfrakcja Fraunhofera • Spójność • Siatka dyfrakcyjna • Interferencja przy wielokrotnych odbiciach • Optyka włókien • Spektroskopia • Polaryzacja • Zaliczenie 	
Zagadnienia początkowe i brzegowe dla równań różniczkowych zwyczajnych i cząstkowych	K_W01, K_U01, K_U25, K_K01
<ul style="list-style-type: none"> • Twierdzenia o istnieniu i jednoznaczności rozwiązań zagadnień początkowych dla równań różniczkowych n-tego rzędu. • Równania różniczkowe cząstkowe: rząd równania, definicja rozwiązania równania różniczkowego cząstkowego, zagadnienie Cauchy'ego, równania różniczkowe cząstkowe liniowe i quasilineowe rzędu pierwszego. Równania różniczkowe cząstkowe liniowego rzędu drugiego: wyróżnik, klasyfikacja równań różniczkowych cząstkowych liniowych rzędu drugiego: typ hiperboliczny, typ paraboliczny, typ eliptyczny, równania charakterystyk i postać kanoniczna. • Zagadnienie brzegowo-początkowe dla równań hiperbolicznych: metoda d'Alemberta, zagadnienia dla struny nieograniczonej, metoda Fouriera, zagadnienia dla struny ograniczonej. Zagadnienia brzegowe dla równania Laplace'a i równania Poissona. Zagadnienia graniczne dla równania przewodnictwa cieplnego. Zagadnienia brzegowe dla równań różniczkowych typu eliptycznego: metoda Fouriera i funkcja Greena. 	

4. Praktyki i staże studenckie

Studenci kierunku inżynieria i analiza danych zobowiązani będą do odbycia praktyki zawodowej w łącznym wymiarze 960 godzin. Praktyka zawodowa będzie odbywać się w trakcie trwania 7 semestru studiów, co powinno być pomocne podczas realizacji projektu inżynierskiego. Szczegółowe cele i efekty kształcenia, które powinien osiągnąć student zawarte są w karcie modułu Praktyka zawodowa. Odbycie praktyki zawodowej ma na celu poznanie specyfiki pracy analityka na różnych stanowiskach związanych z kierunkiem studiów, w podmiotach gospodarczych (państwowych lub prywatnych), jednostkach administracji publicznej lub innych jednostkach organizacyjnych. Umiejscowienie praktyki zawodowej w planie siódmego semestru studiów ma na celu jak najlepsze wykorzystanie umiejętności praktycznego stosowania wiedzy zdobytej podczas studiów. Wśród głównych celów praktyki jest poznanie praktycznych aspektów pracy na stanowiskach związanych z kierunkiem studiów oraz własnych możliwości na rynku pracy, doskonalenie umiejętności organizacji pracy własnej i pracy zespołowej, efektywnego zarządzania czasem, sumienności i odpowiedzialności za powierzone zadania i podejmowane decyzje, a także nawiązywanie kontaktów zawodowych. Wszystkie te czynniki będą miały istotny wpływ na ułatwienie etapu rozpoczęcia pracy zawodowej. Ogólne zasady organizacji i zaliczania praktyk studenckich określa Zarządzenie Nr 4/2013 Rektora Politechniki Rzeszowskiej im. I. Łukasiewicza z dnia 23 stycznia 2013 roku. Całościowy nadzór nad organizacją i koordynacją praktyk na wydziale sprawuje Wydziałowy Kierownik Praktyk, natomiast opiekę dydaktyczno-wychowawczą sprawuje Wydziałowy Opiekun Praktyk. Studenci odbywają praktykę na podstawie porozumienia zawartego przez Uczelnię z organizatorem praktyki (zakładem pracy). Student sam wybiera miejsce praktyki, uwzględniając swoje plany na przyszłość, miejsce stałego zamieszkania oraz inne istotne dla niego okoliczności, przy czym, profil działalności wybranego przez studenta zakładu pracy powinien umożliwić zrealizowanie wskazanych celów praktyki. Ponadto, praktyka zawodowa na ostatnim semestrze studiów ma za zadanie pomóc studentowi w realizacji projektu inżynierskiego w podmiocie, w którym odbywa praktykę. Zakład pracy wyznacza spośród swoich pracowników opiekuna praktyk, który ma za zadanie sprawować merytoryczną opiekę nad przebiegiem praktyki lub realizacją projektu dyplomowej. Po dokonaniu wyboru miejsca i ustaleniu terminu praktyki student składa Wydziałowemu Kierownikowi Praktyk oświadczenie o zgodzie na przekazanie danych niezbędnych do ubezpieczenia oraz informację o organizatorze i uzgodnionym terminie praktyki. Na podstawie tych informacji, zgodnie z zasadami ustalonymi przez Rektora Politechniki Rzeszowskiej, zostaje przygotowane porozumienie pomiędzy Uczelnią, a organizatorem praktyk. Po ustaleniu jego treści, porozumienie zostaje podpisane w imieniu Uczelni przez Wydziałowego Kierownika Praktyk. Student, po uzyskaniu podpisów osób reprezentujących organizatora praktyki, przekazuje jeden egzemplarz podpisanego porozumienia Wydziałowemu Opiekunowi Praktyk, celem dołączenia do dokumentacji toku studiów, drugi natomiast pozostawia organizatorowi praktyk. Po zakończeniu praktyki student przedkłada Wydziałowemu Opiekunowi Praktyk zaświadczenie o odbyciu praktyki, wraz z oceną studenta odbywającego praktykę w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji (wystawione przez osobę odpowiedzialną za przebieg praktyki ze strony zakładu pracy), a także dziennik praktyki lub raport z jej przebiegu. Na podstawie powyższych dokumentów Wydziałowy Kierownik Praktyk wystawia ocenę i dokonuje wpisu w Uczelnianym Systemie Obsługi Studentów (USOS). Wydział Matematyki i Fizyki Stosowanej Politechniki Rzeszowskiej posiada

podpisane deklaracje w sprawie przyjęcia studentów tworzonego kierunku inżynieria i analiza danych na praktyki z zakładami pracy. Porozumienia te umożliwiają studentom realizację praktyk zawodowych.

Wymiar praktyk i staży studenckich został przedstawiony w rozdziale 3 - może być różny w różnych wariantach planu studiów na kierunku Inżynieria i analiza danych.

Drukuj

Zamknij